



### **10-Minuten-Rätsel und -Spiele Englisch**

Klasse 1 bis 4; Lehrplaninhalte abwechslungsreich einleiten, wiederholen und festigen

Altersempfehlung:	1. bis 4. Klasse
Erscheinungsdatum:	2013
Autor:	Worm, Heinz-Lothar
Ort und Verlag:	Donauwörth: Auer Verlag
ISBN:	978-3-403-07332-1
Verfügbarkeit:	<a href="#">Bibliothekskatalog PHSG</a>

#### **Inhalt**

Ob als Einstieg, für zwischendurch oder zur Ergebnissicherung: Kopiervorlagen mit abwechslungsreichen 10-Minuten-Rätseln und -Spielen zur Vermittlung der Lehrplanthemen im Fach Englisch.

Für den schnellen Einsatz im Englischunterricht Es gibt immer wieder Situationen, die nach schnellen Aufgaben für Zwischendurch verlangen! Dieser Band eröffnet die Möglichkeit, Schülerinnen und Schüler zwischendurch zu beschäftigen oder Stunden spielerisch aufzulockern. Die Rätsel und Spiele als Kopiervorlagen sind lehrwerksunabhängig und können allen wichtigen Themen der Lehrpläne der Klasse 1 bis 4 zugeordnet werden. Mithilfe von Kreuzworträtseln, Domino oder Schwarzem Peter - die Englischkenntnisse der Kinder werden beim Spielen und Rätseln wiederholt und nachhaltig gefestigt und die Schülerinnen und Schüler haben auch noch eine Menge Spass dabei! Der Band enthält über 50 Kopiervorlagen für schnell einsetzbare Rätsel und Spiele und einen übersichtlichen Lösungsteil (Auer Verlag).