



Der kleine Hacker – Programmieren für Einsteiger

Mit Scratch schnell und effektiv programmieren lernen

Altersempfehlung:	Mittelstufe
Erscheinungsjahr:	2016
Autor:	Immler, Christian
Ort und Verlag:	Haar bei München: Franzis Verlag
ISBN:	978-3-645-60278-5
Verfügbarkeit:	Bibliothekskatalog PHSG

Inhalt

Die graphische Programmiersprache Scratch macht's möglich: Programmieren lernen mit Spass. Egal, ob man nur die Katze tanzen lassen oder ein richtiges Spiel programmieren will – Scratch eignet sich sowohl zum Einstieg in die Programmierung als auch für anspruchsvollere Projekte.

Programmierung ist gar nicht schwer, hat man einmal das Prinzip dahinter verstanden. Bei Scratch arbeitet man mit Bildblöcken, die aneinandergehängt und ineinander verschachtelt werden können. So denkt man schon nach kurzer Zeit wie ein echter Informatiker und man kann sich an weitere Programmiersprachen wagen (Franzis).