



## Serious Games

Altersempfehlung: variabel

Erscheinungsjahr: laufend

Homepage: <https://www.lissa-preis.ch/seriousgames/>

## Inhalt

Kinder und Jugendliche wachsen mit Smartphones und Tablets ganz selbstverständlich auf. Digitale Spiele nutzen sie intuitiv. Spiele können aber nicht nur Spass machen, sondern auch informativ und bildend sein. Die Fachwelt kennt dafür den Begriff «Serious Games» oder «Serious & Applied Games».

Auf der Homepage des LISSA-Preises (unter: <https://www.lissa-preis.ch/seriousgames/>) sind einige Namen von Serious Games aufgelistet, welche für Schulklassen verwendet werden können. Zudem sind auch Apps und Spiele zu finden, welche Lehrpersonen für den Unterricht gebrauchen können.