



Mediennutzung von Kindern & Jugendlichen

James Studie [12 - 19
Jahre]

JAMES STUDIE [12 – 19 Jahre]

J A M E S

Jugend | Aktivitäten | Medien – Erhebung Schweiz

2018

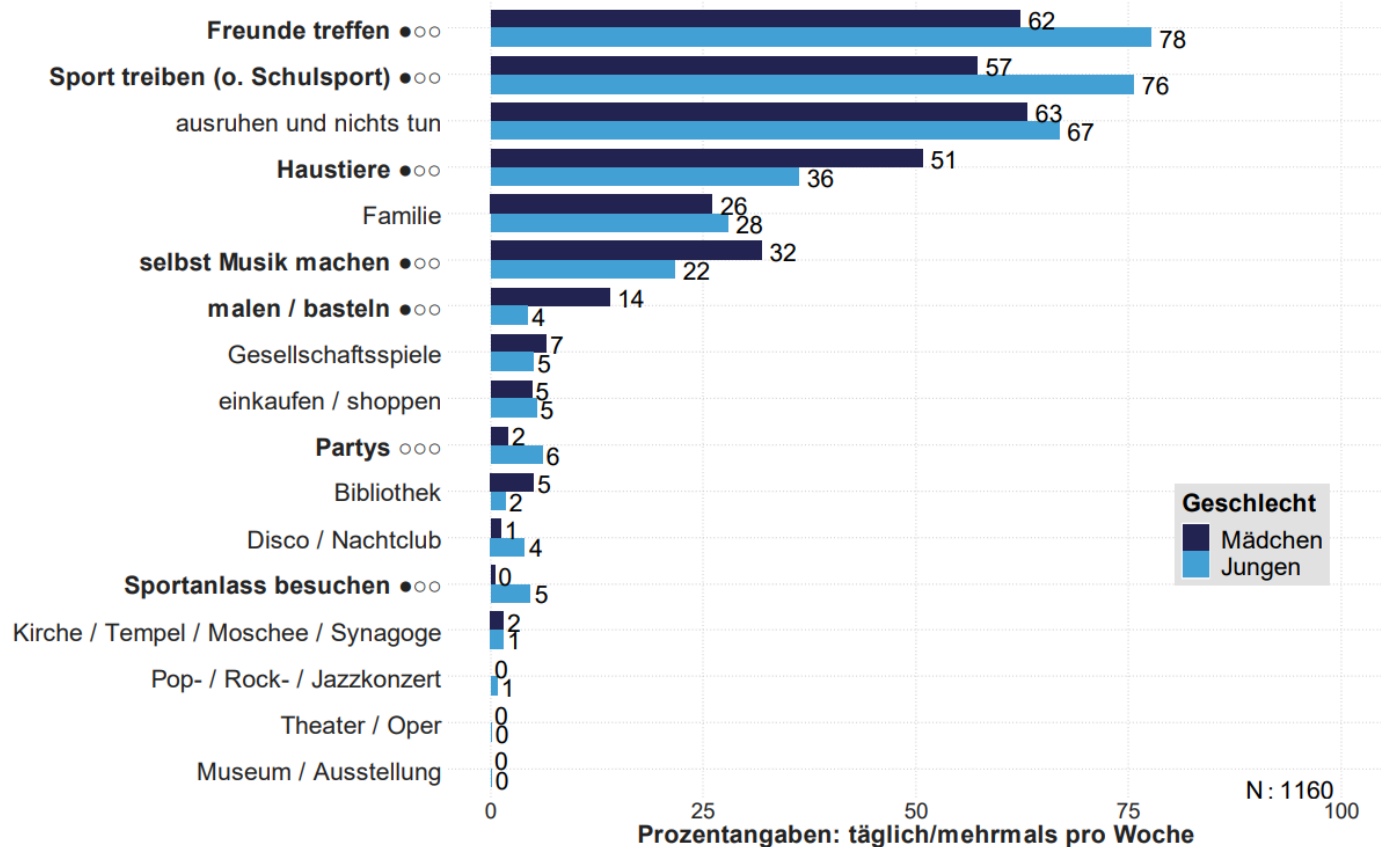
Liebste Freizeitbeschäftigung alleine



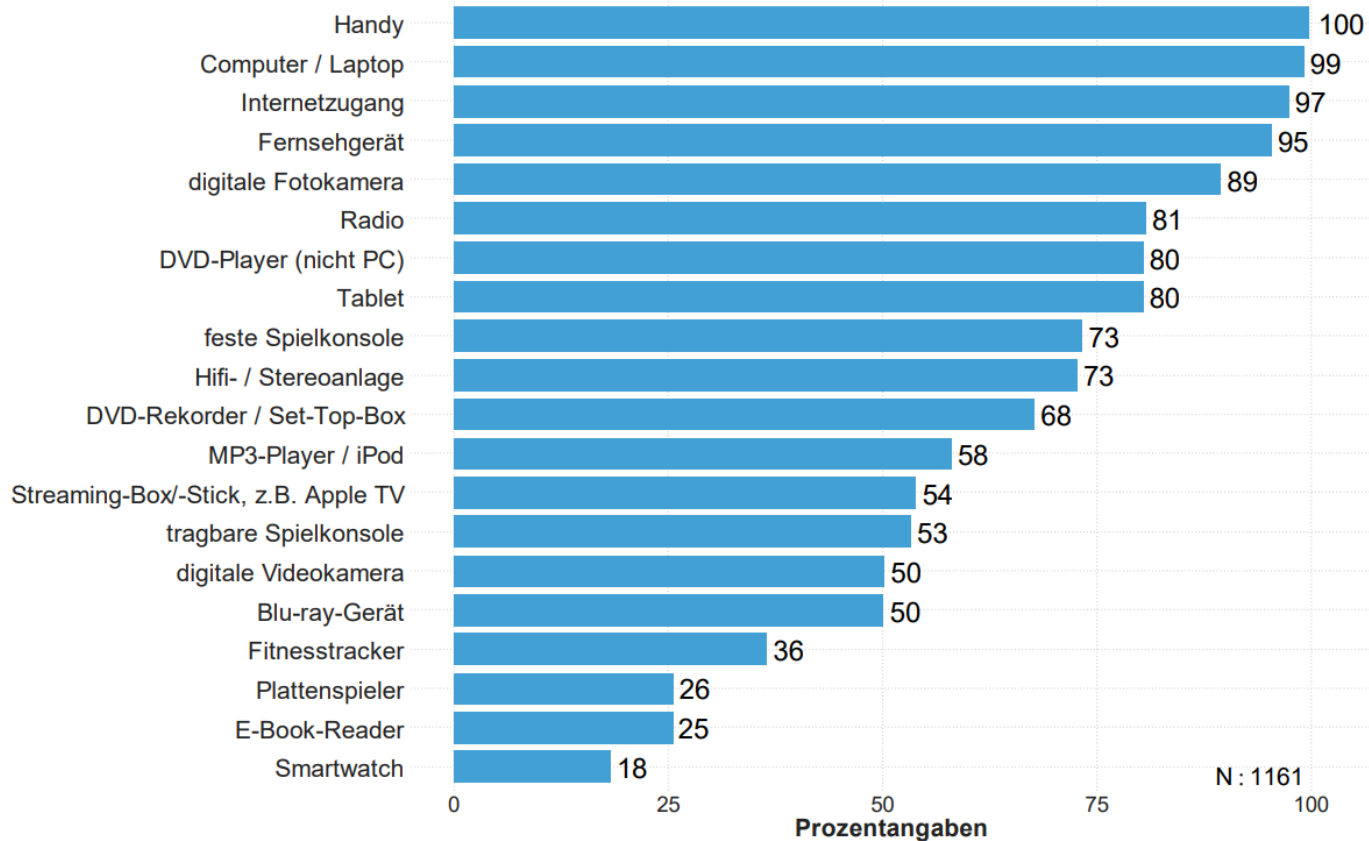
Liebste Freizeitbeschäftigung zusammen mit Freund-innen/en



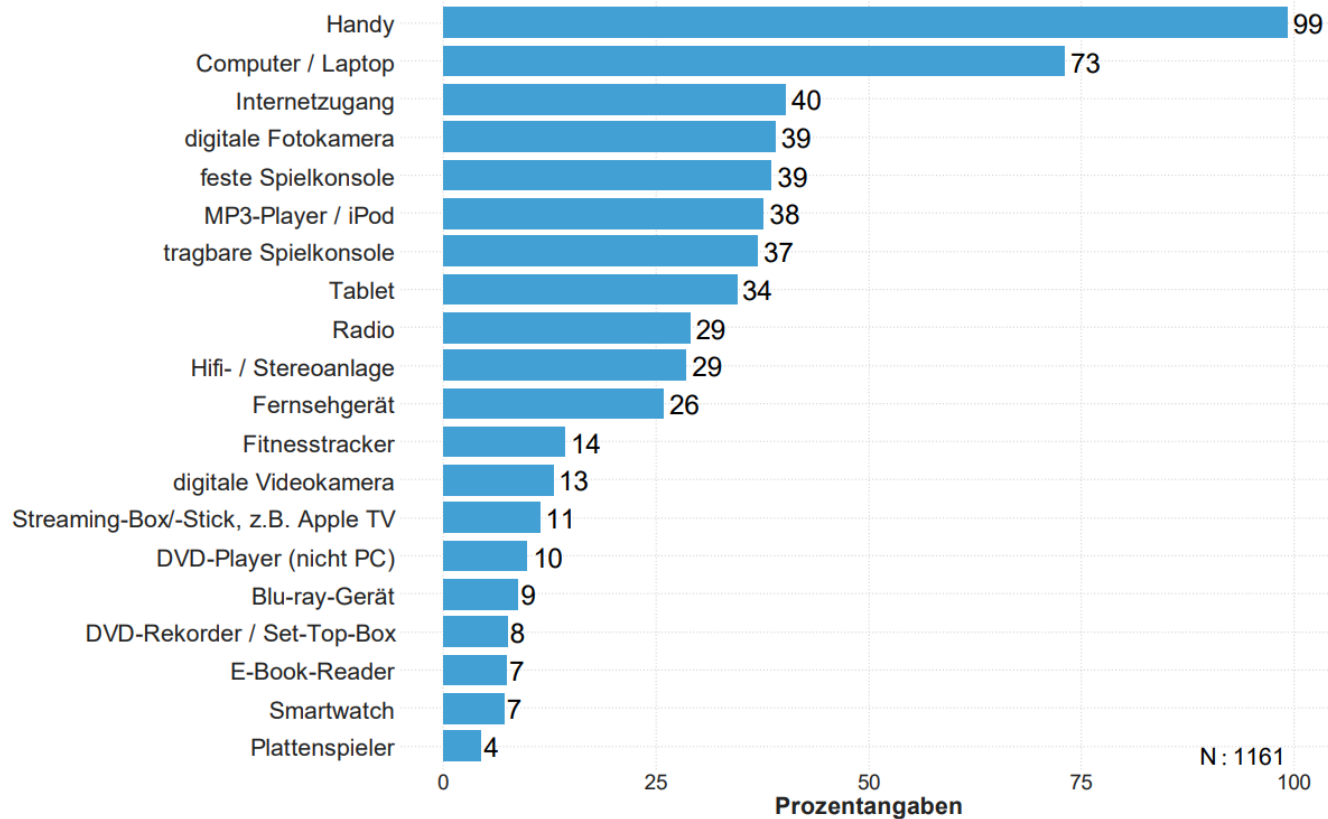
Nonmediale Freizeitaktivitäten nach Geschlecht



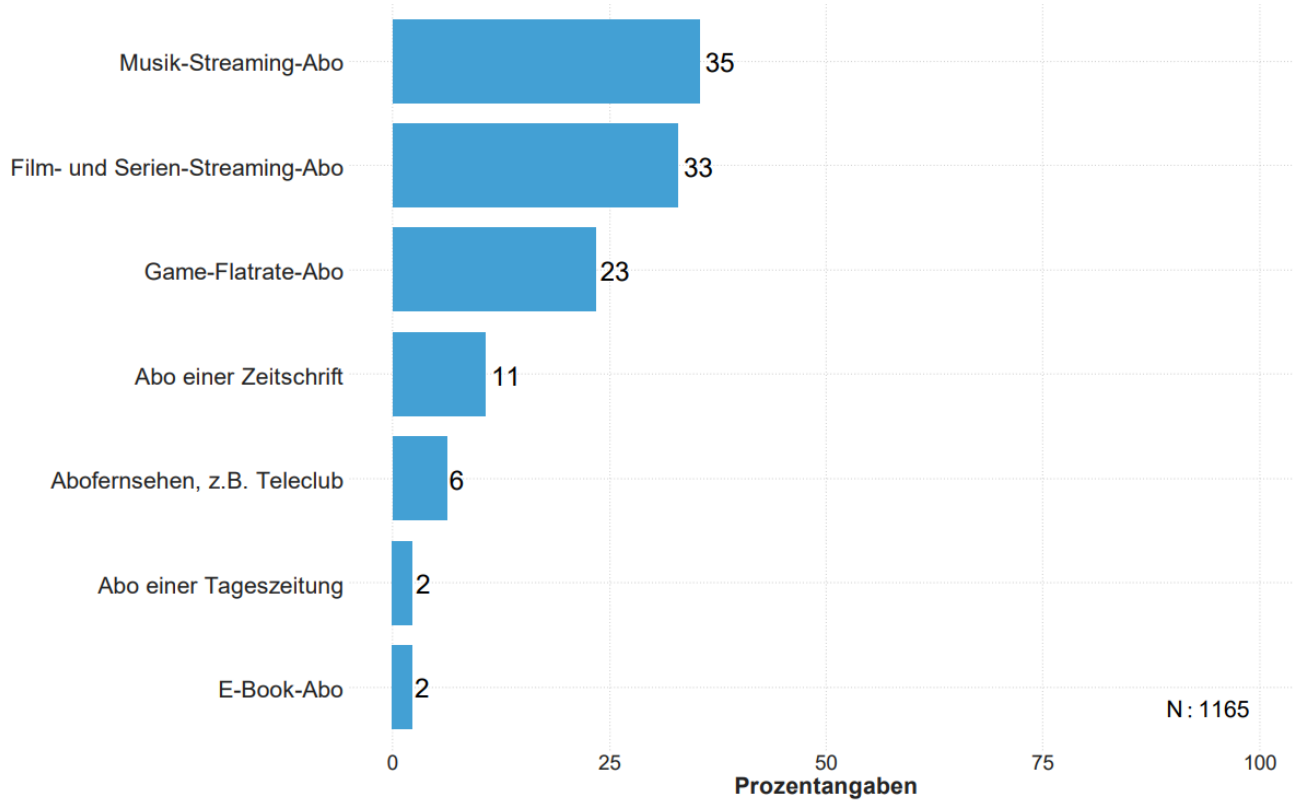
Geräteverfügbarkeit in Haushalten



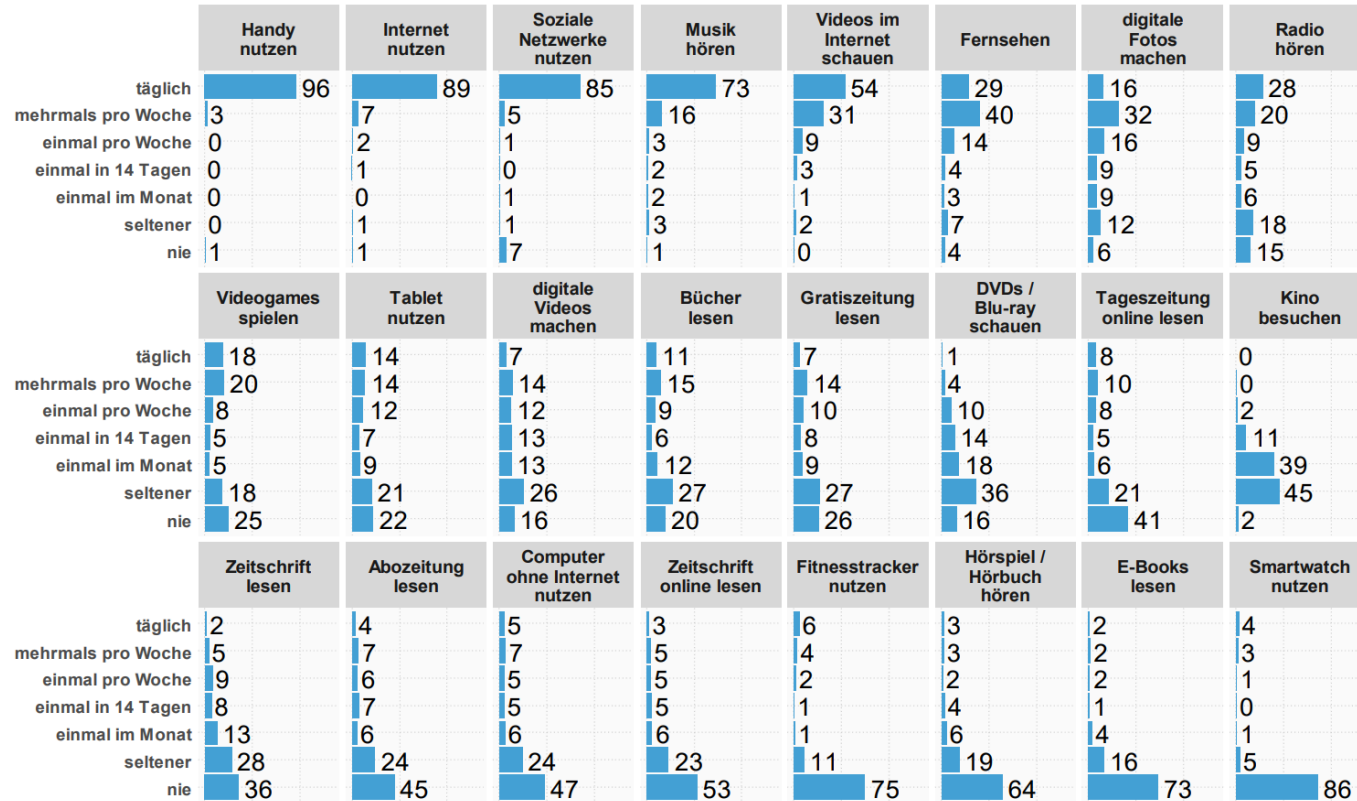
Gerätebesitz der Jugendlichen



Abobesitz der Jugendlichen

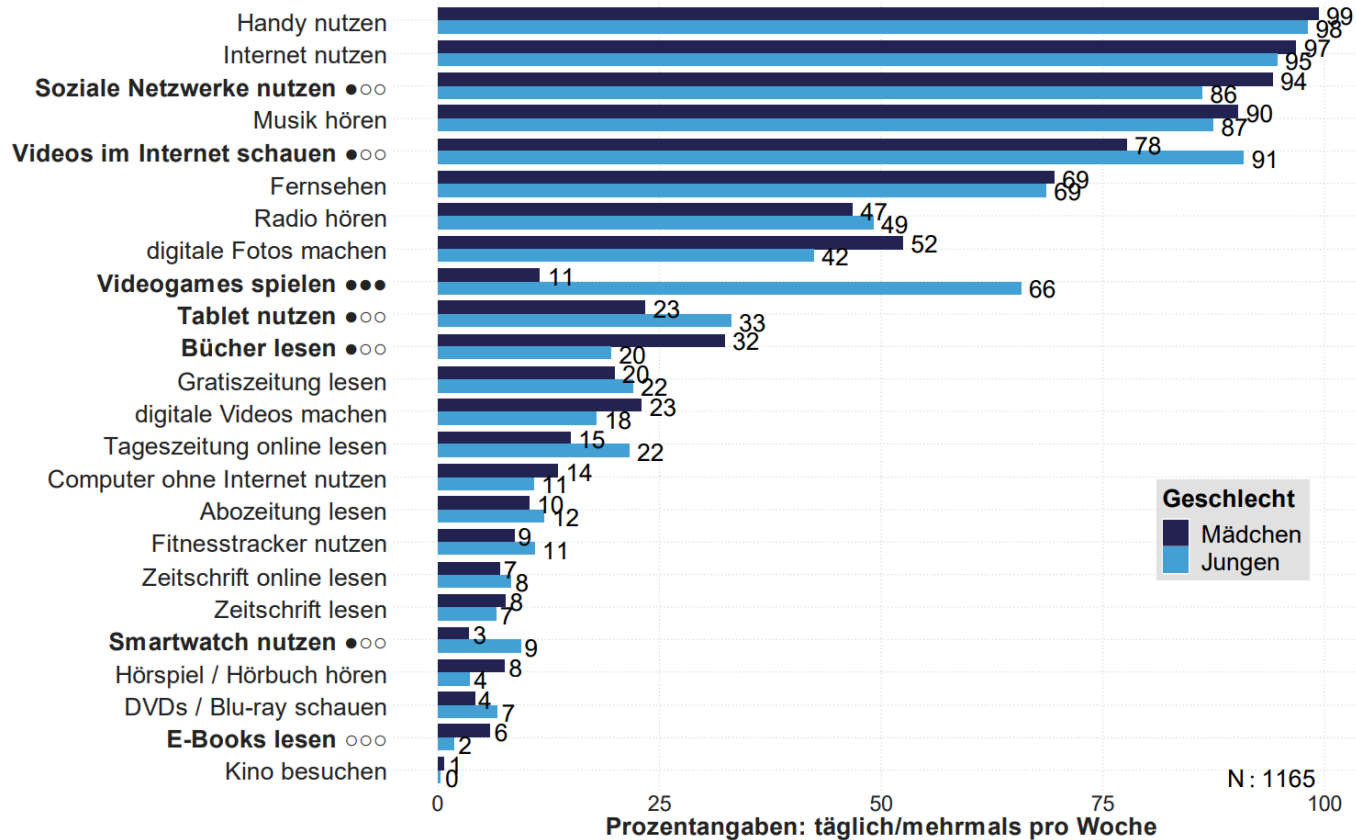


Freizeitaktivitäten mit Medien

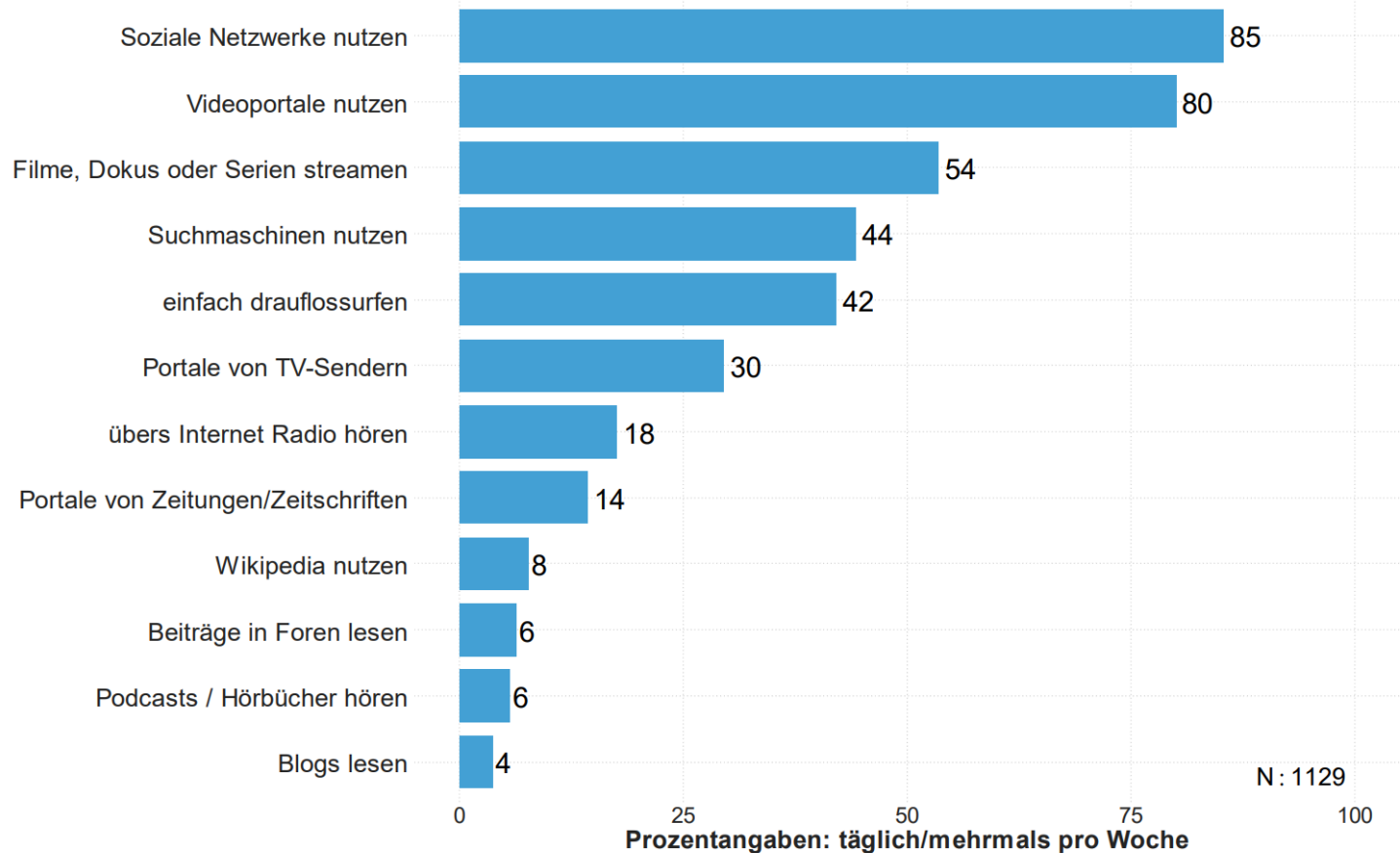


N: 1166

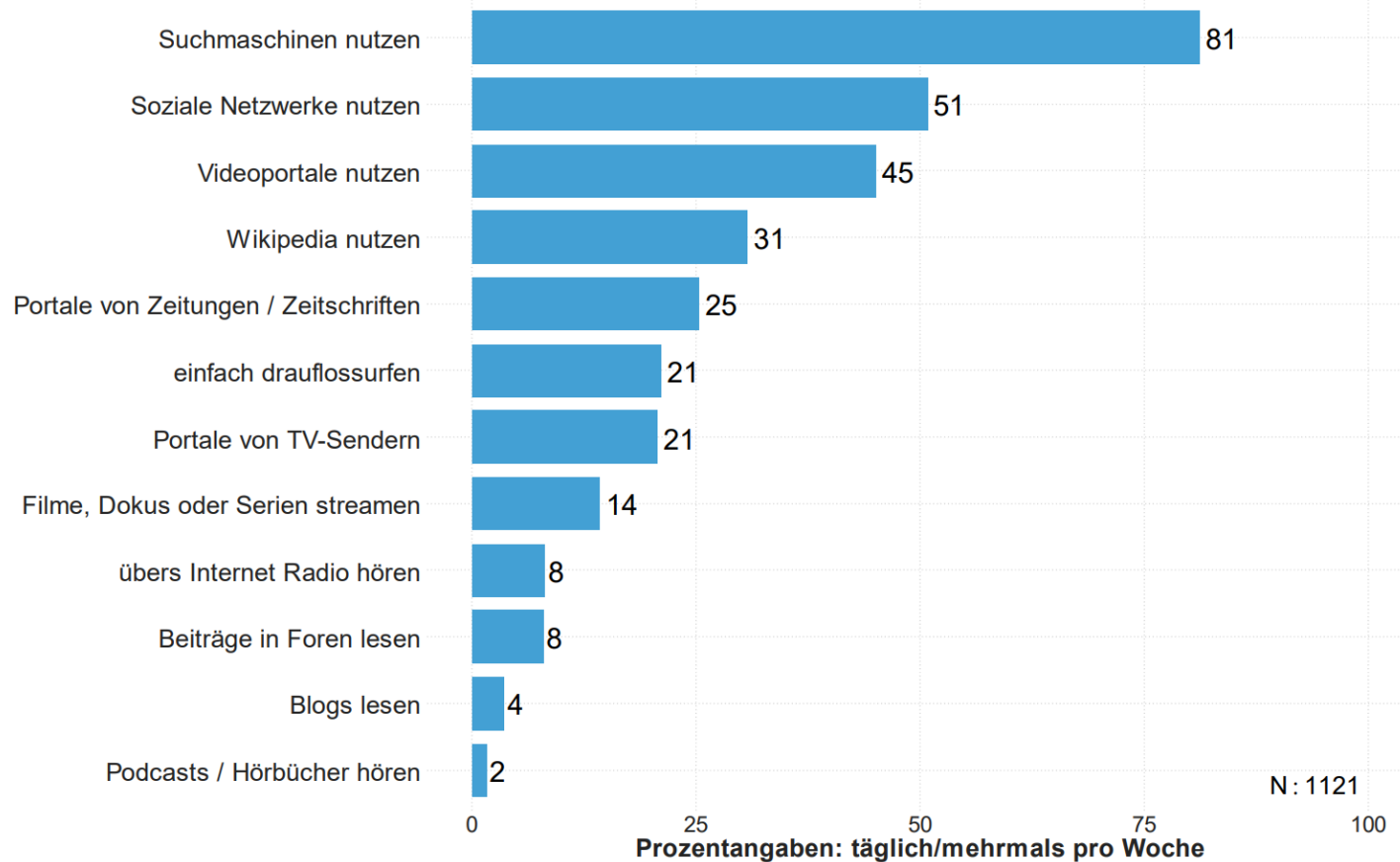
Freizeitaktivitäten mit Medien nach Geschlecht



Unterhaltung im Internet

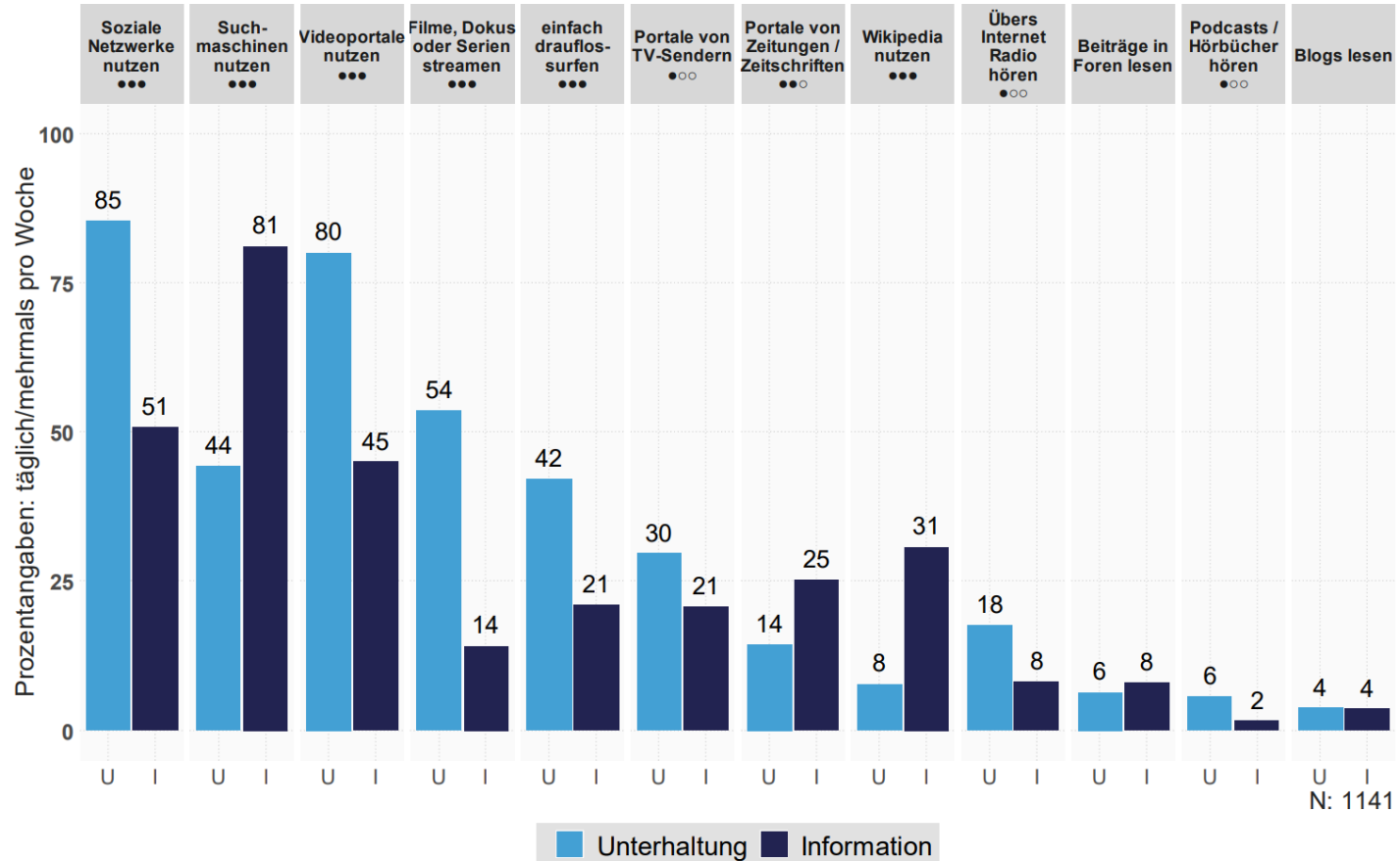


Information im Internet

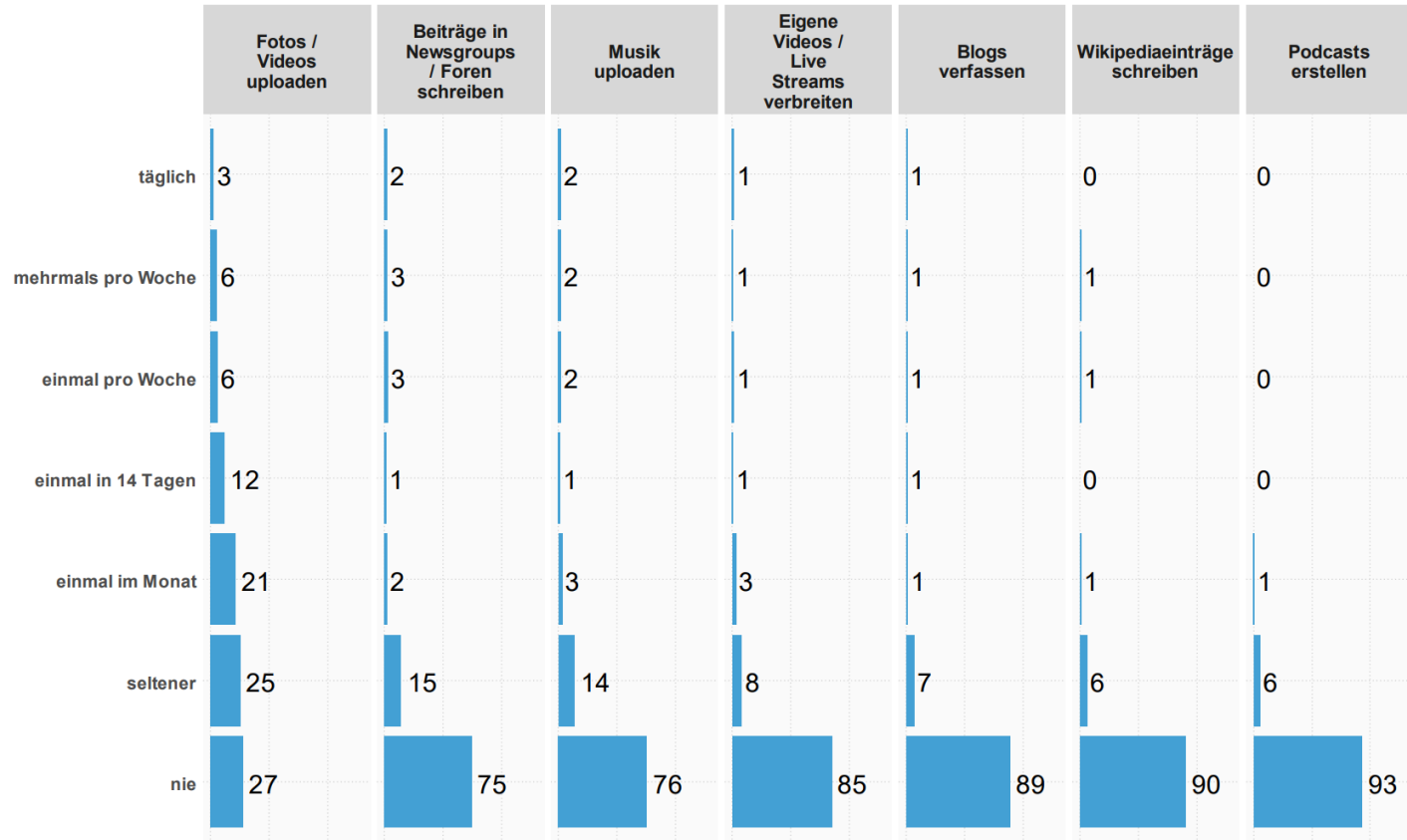


N: 1121

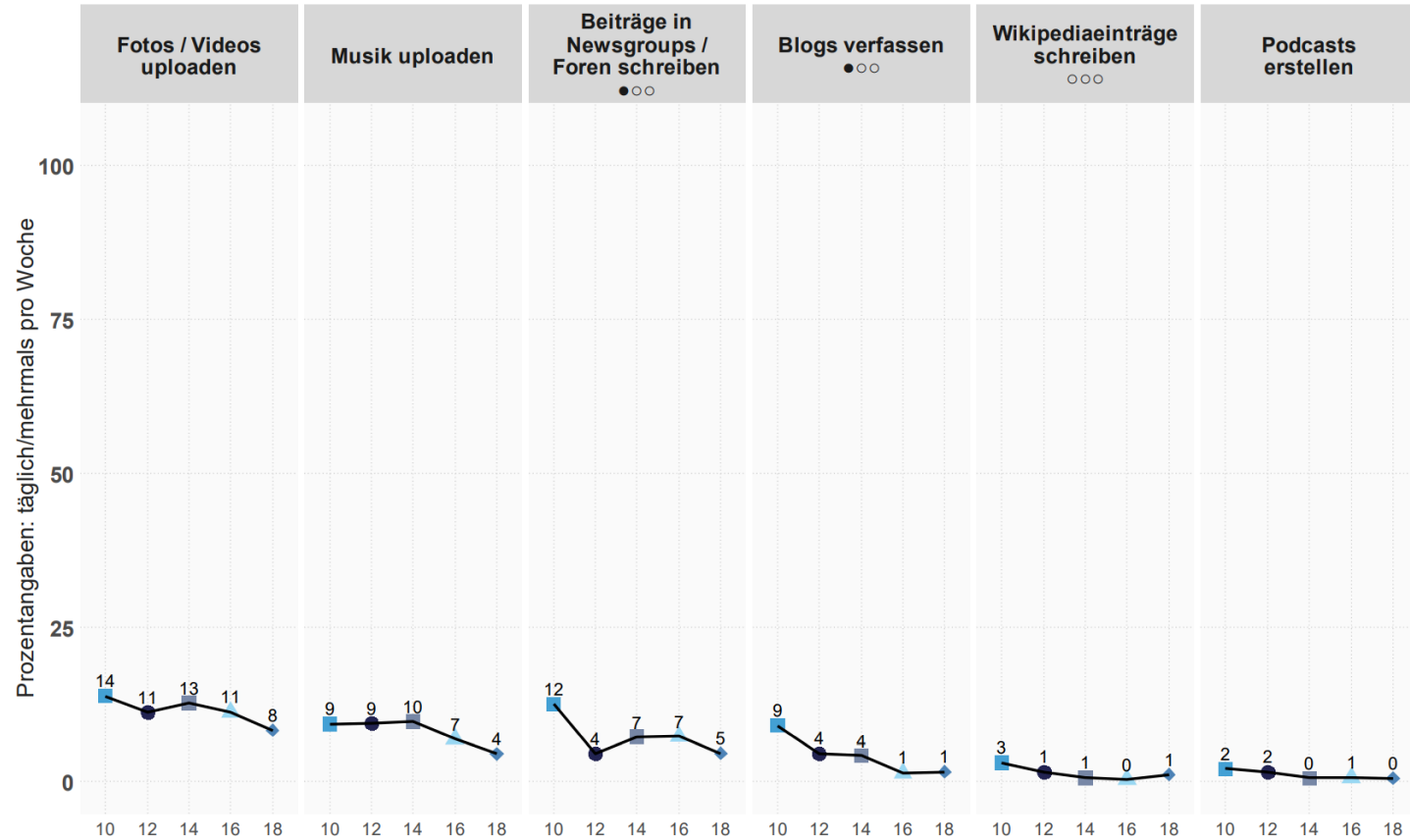
Nutzung von Internetangeboten zur Unterhaltung / Information



Erstellung von Internet-Content

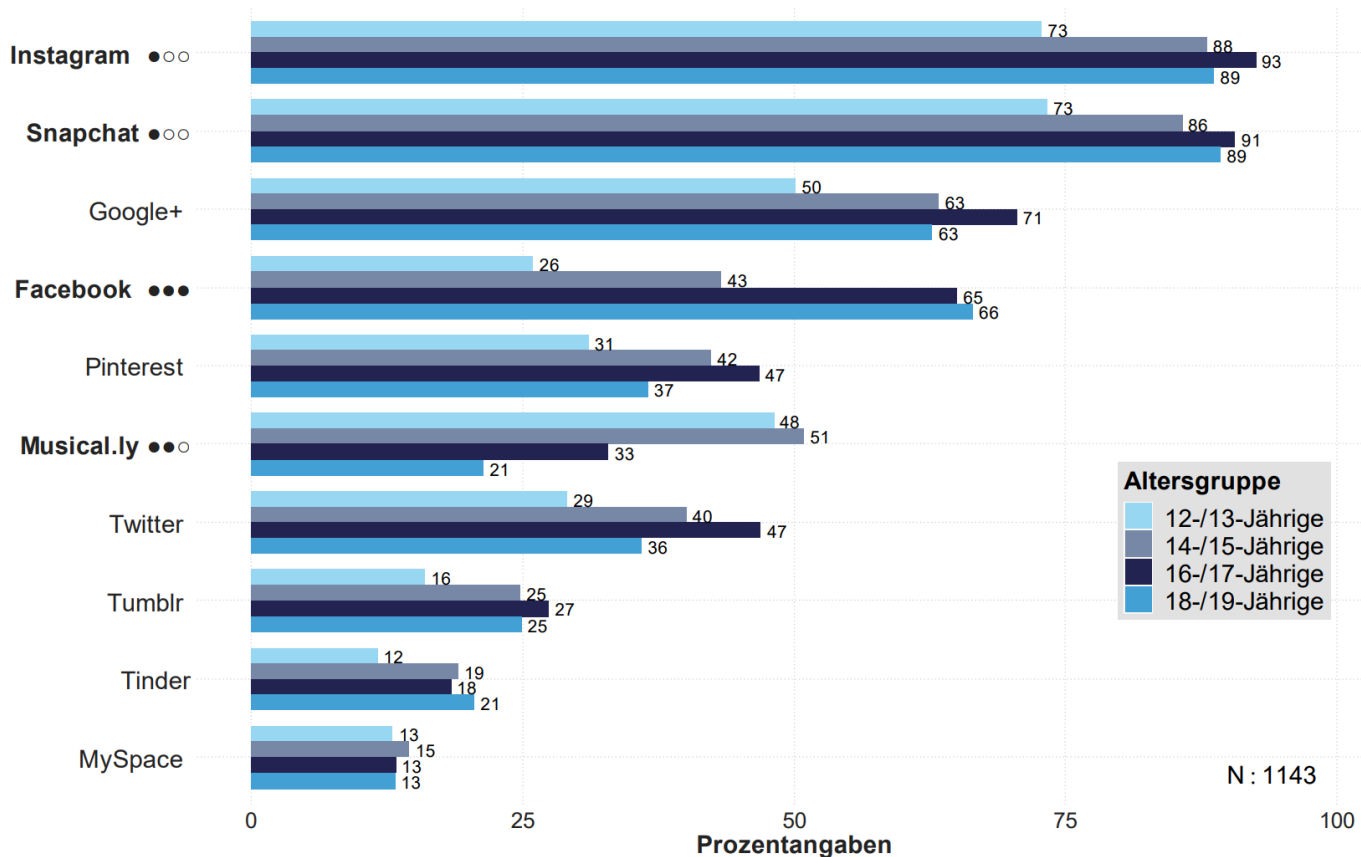


Erstellung von Internet-Content im Zeitvergleich 2010-2018

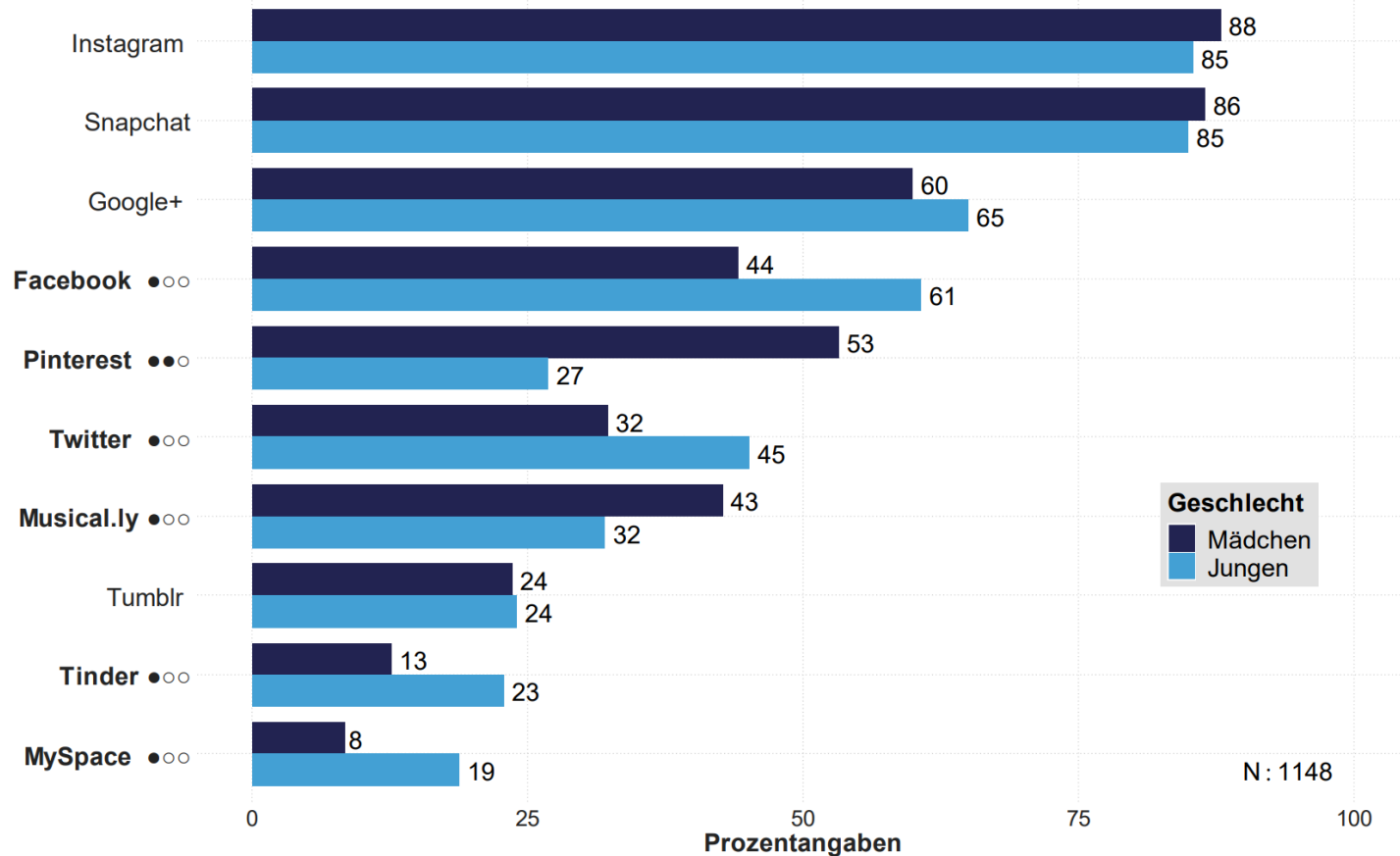


N: 4992

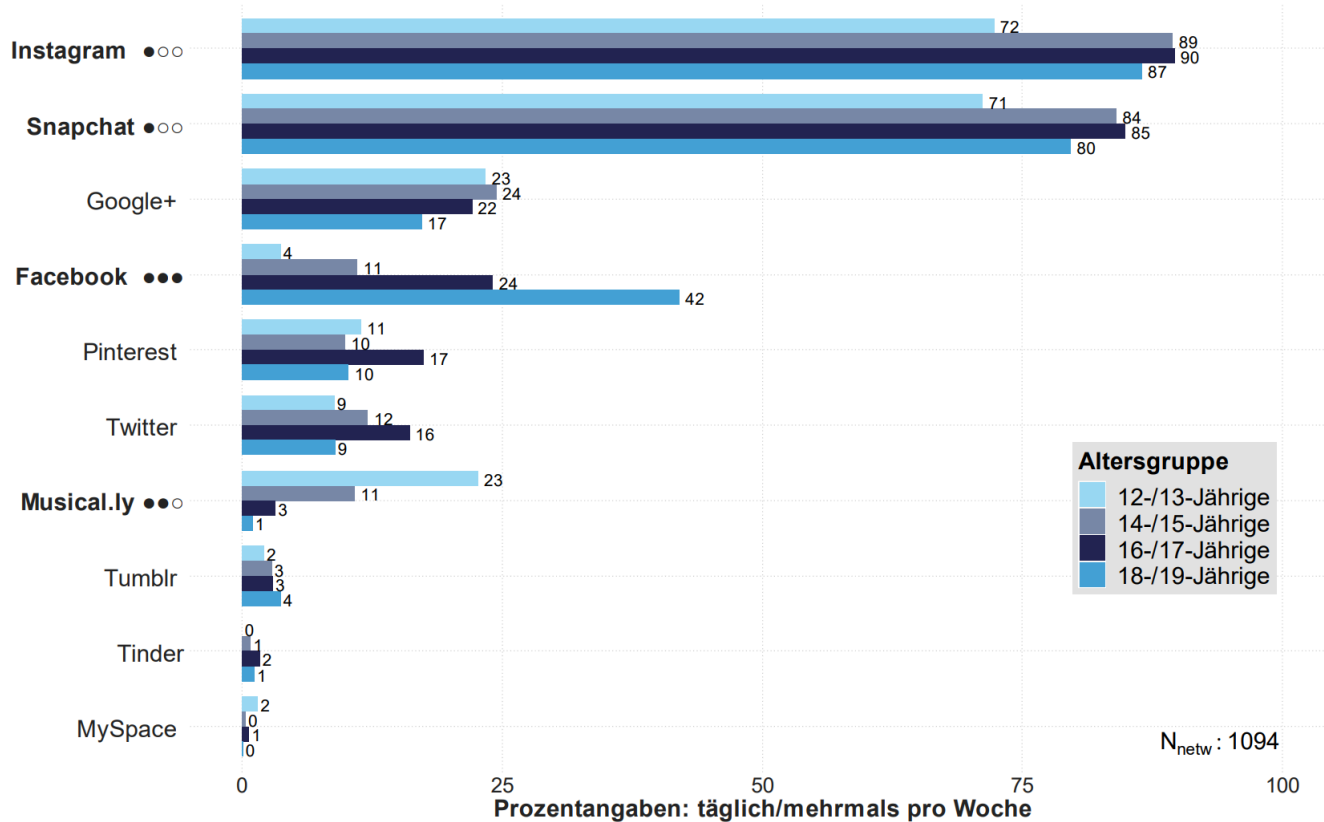
Mitgliedschaft bei sozialen Netzwerken nach Altersgruppe



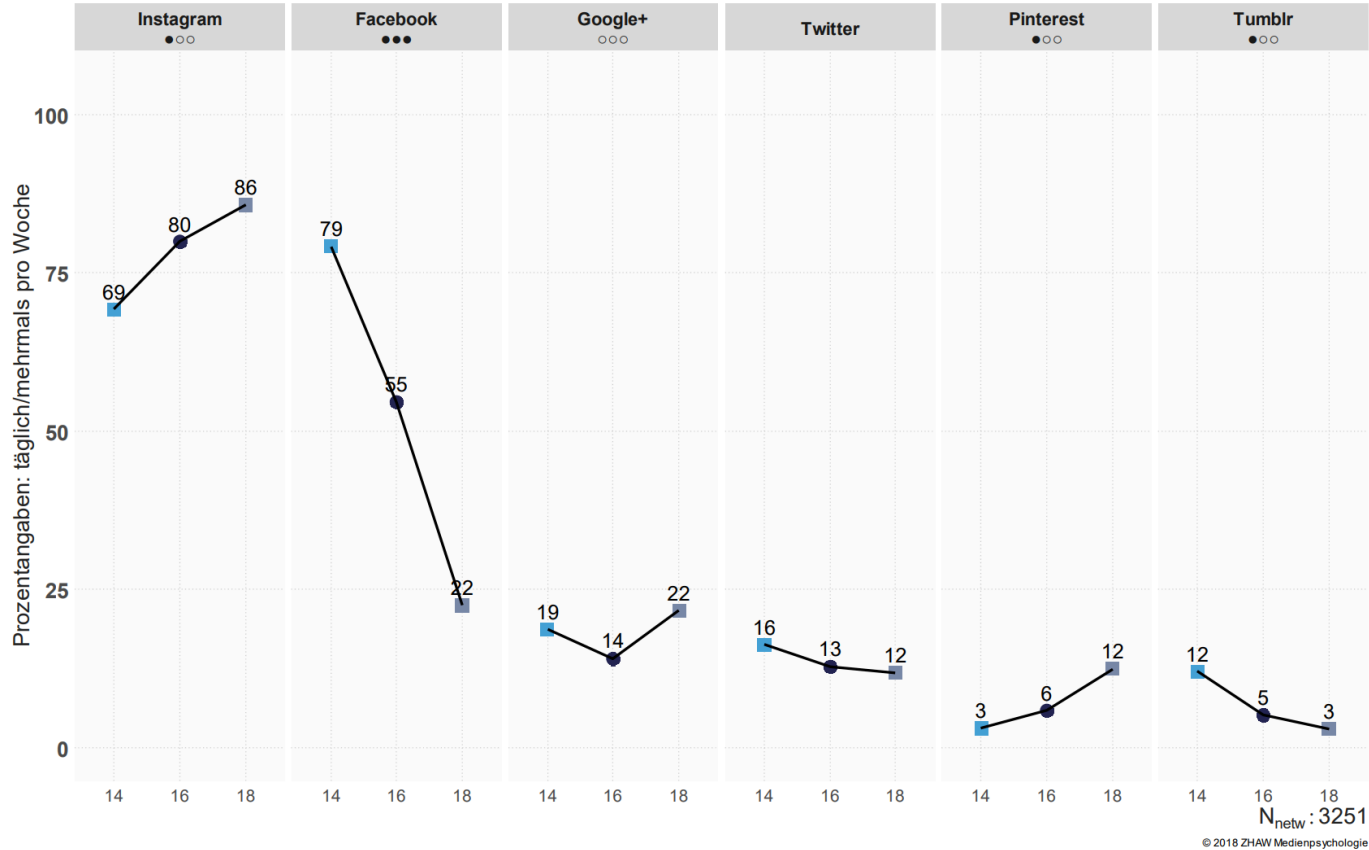
Mitgliedschaft bei sozialen Netzwerken nach Geschlecht



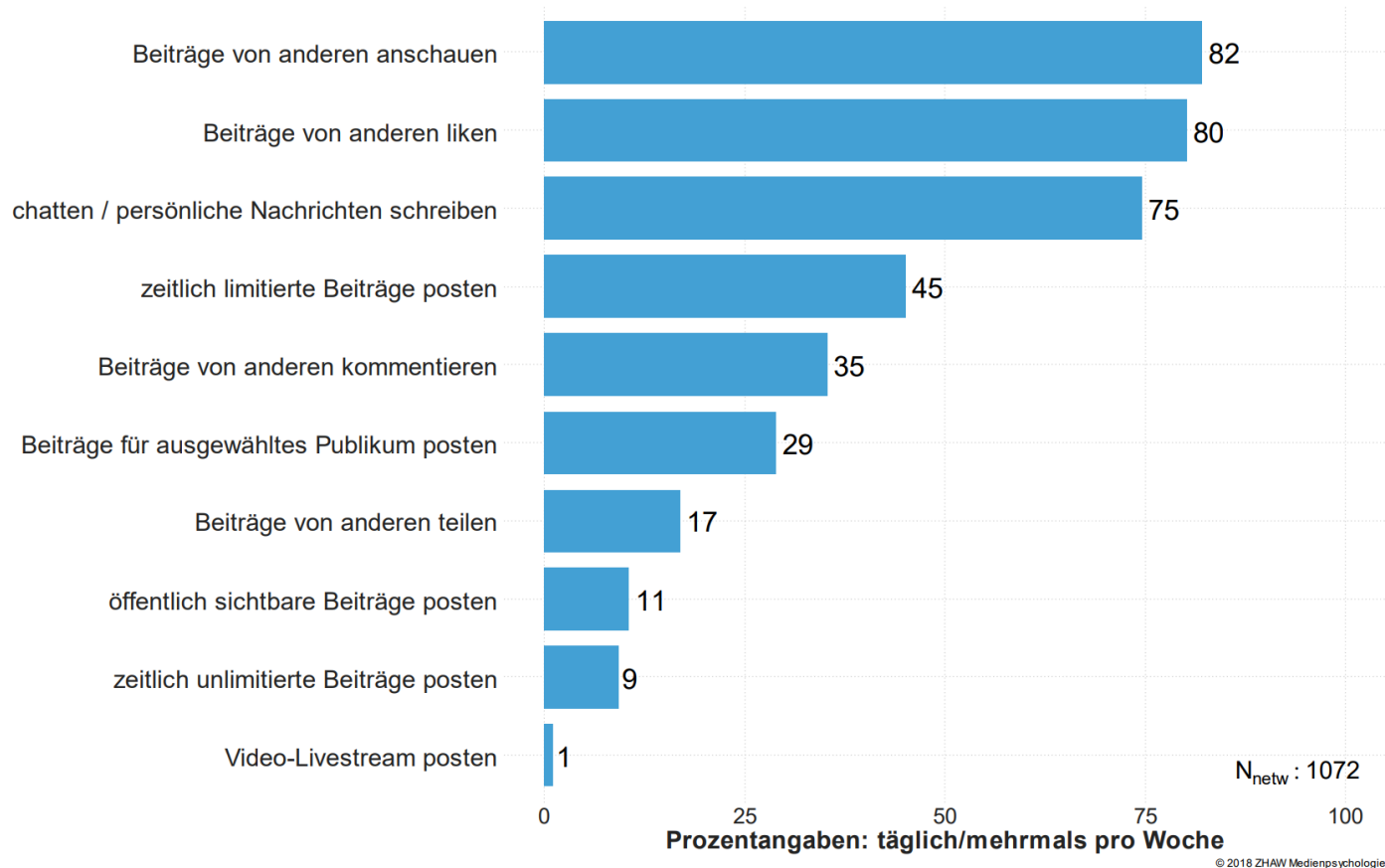
Nutzungshäufigkeit sozialer Netzwerke nach Altersgruppe



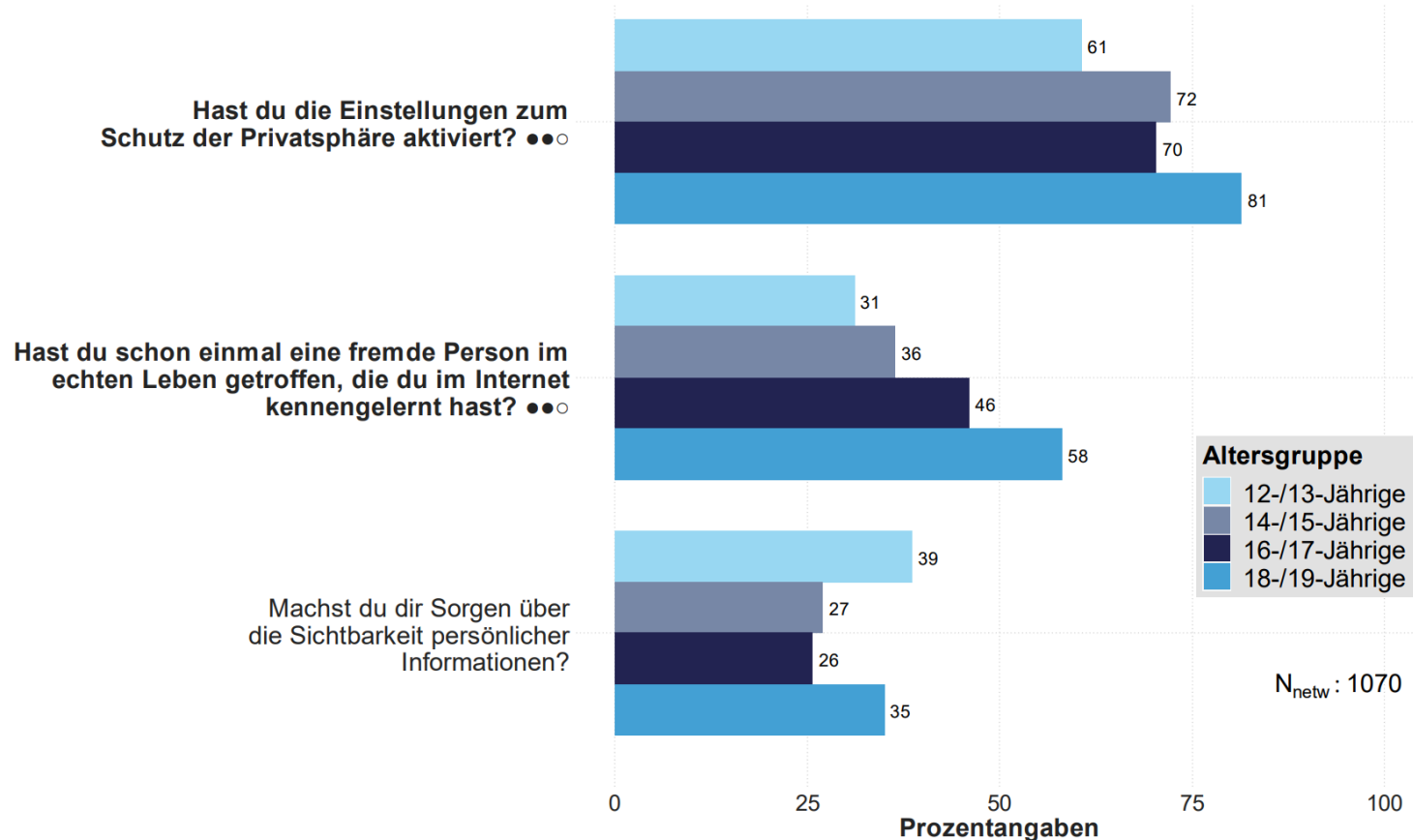
Nutzungshäufigkeit sozialer Netzwerke im Zeitvergleich (2014-18)



Tätigkeiten in sozialen Netzwerken



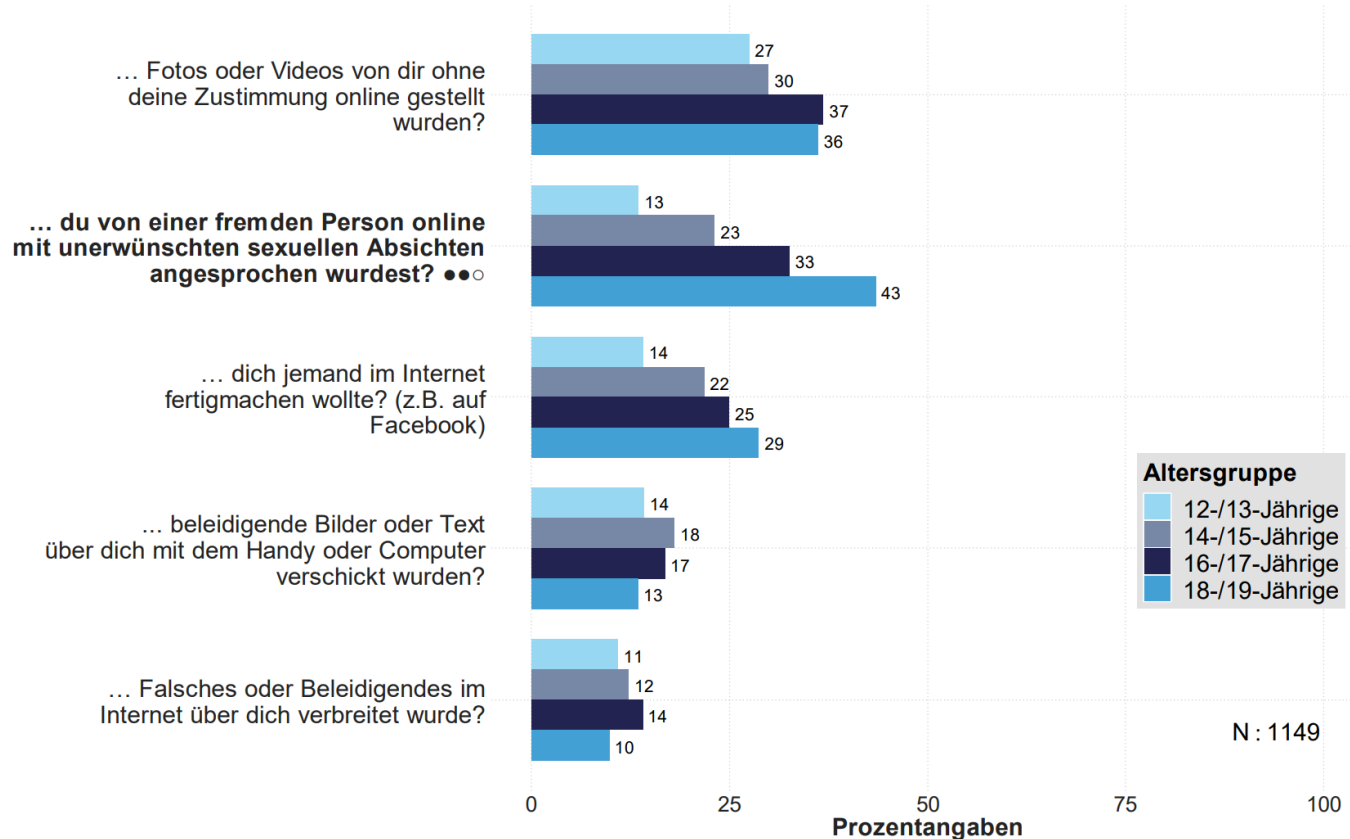
Risikoverhalten und Privatsphäre nach Altersgruppen



N_{netw} : 1070

Cybermobbing und Cybergrooming nach Altersgruppen

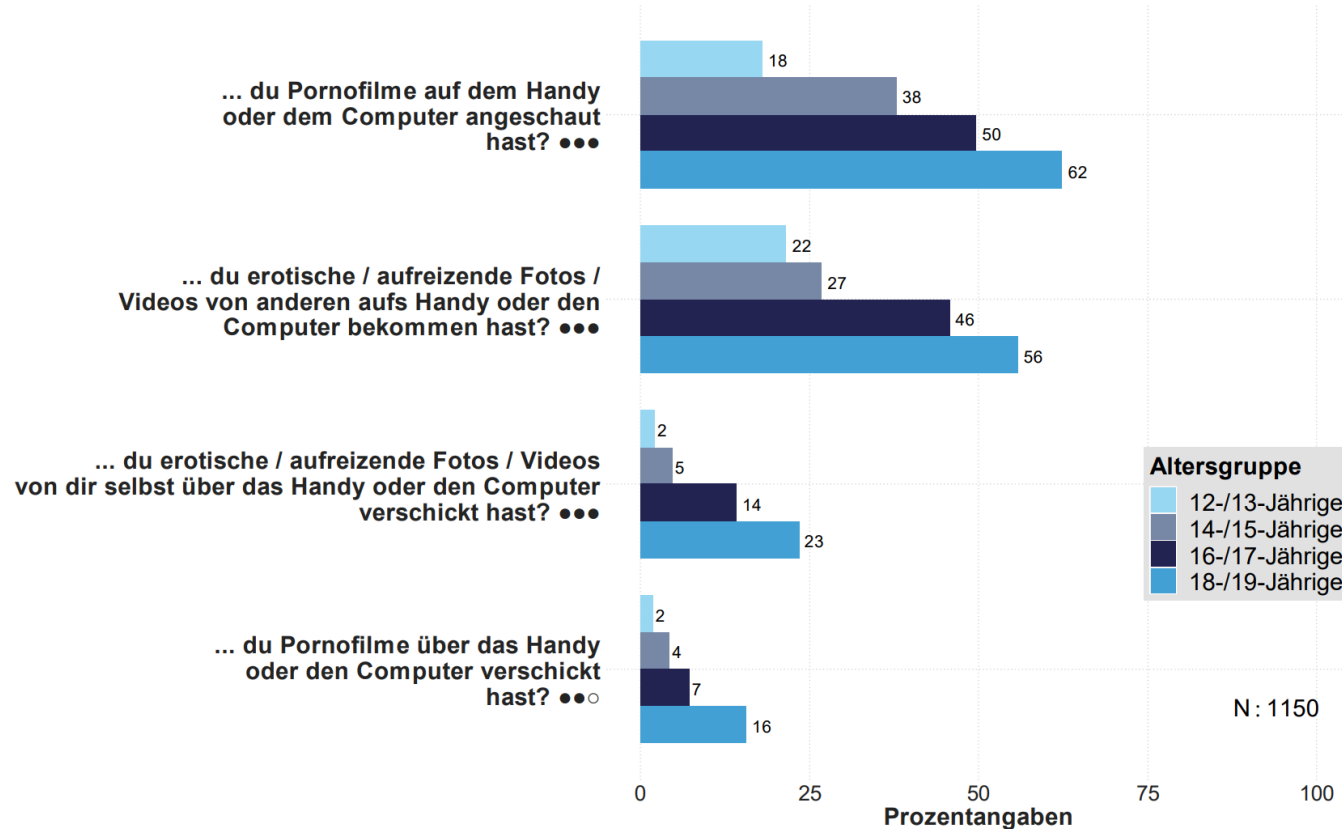
Ist es schon vorgekommen, dass...



N : 1149

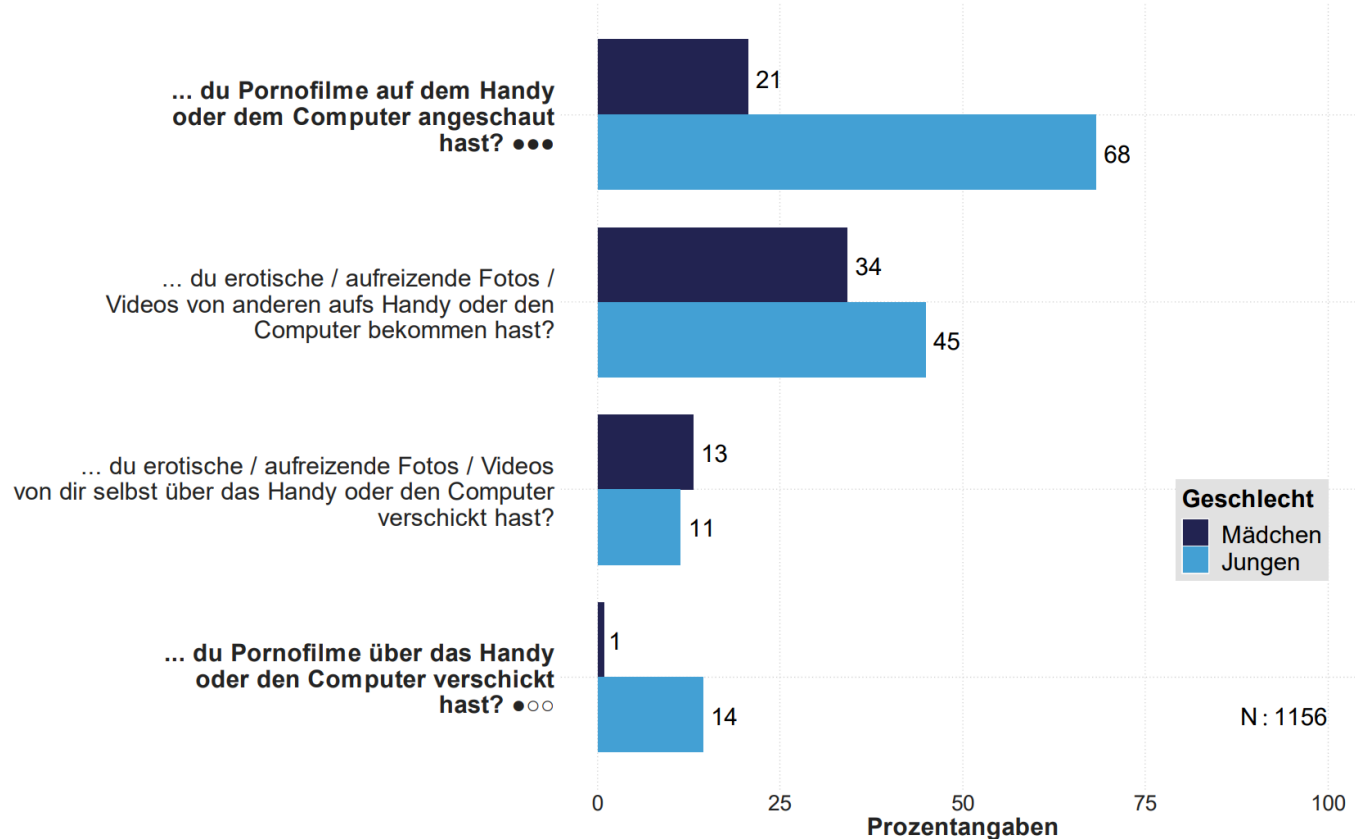
Erotische und pornografische Inhalte nach Altersgruppen

Ist es schon vorgekommen, dass...



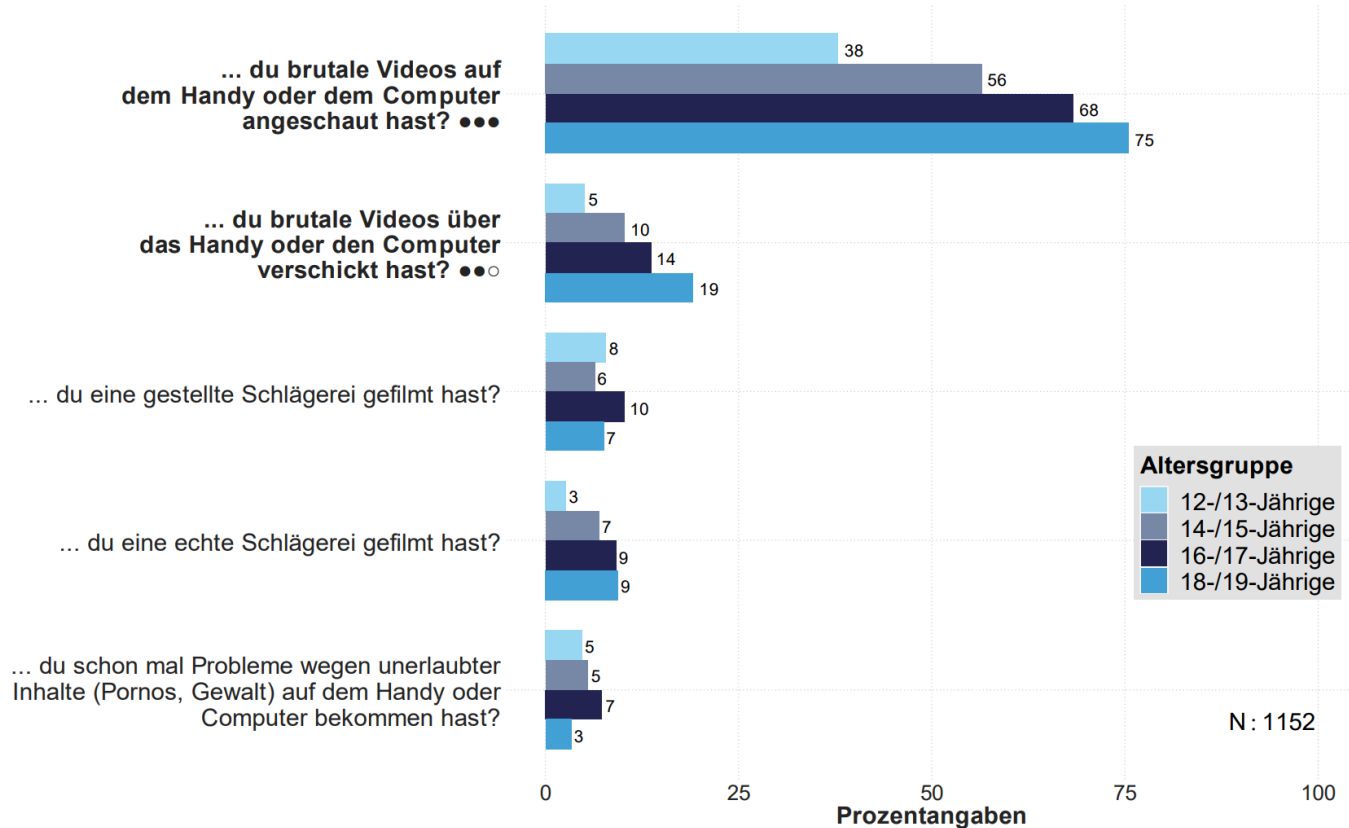
Erotische und pornografische Inhalte nach Geschlecht

Ist es schon vorgekommen, dass...



Mediale Gewalt nach Altersgruppe

Ist es schon vorgekommen, dass...

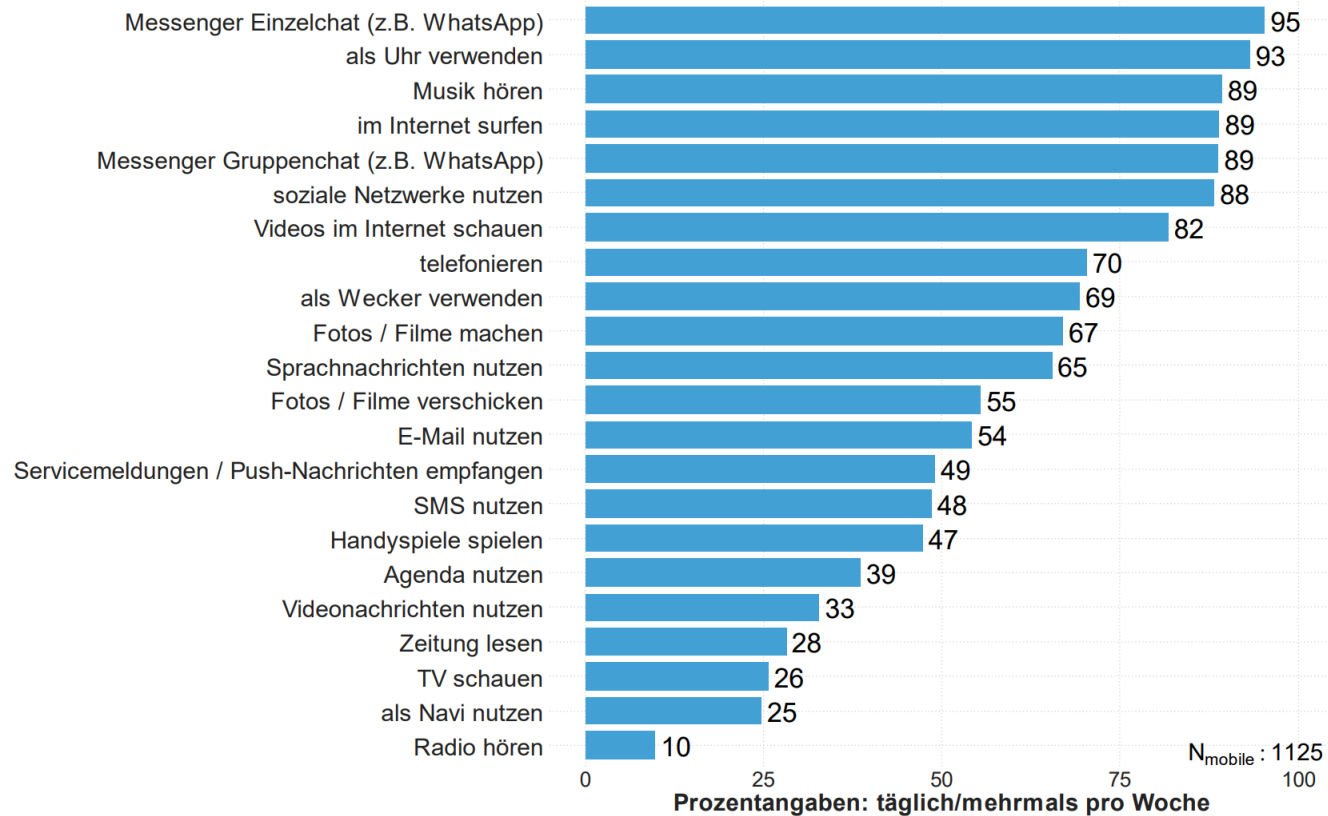


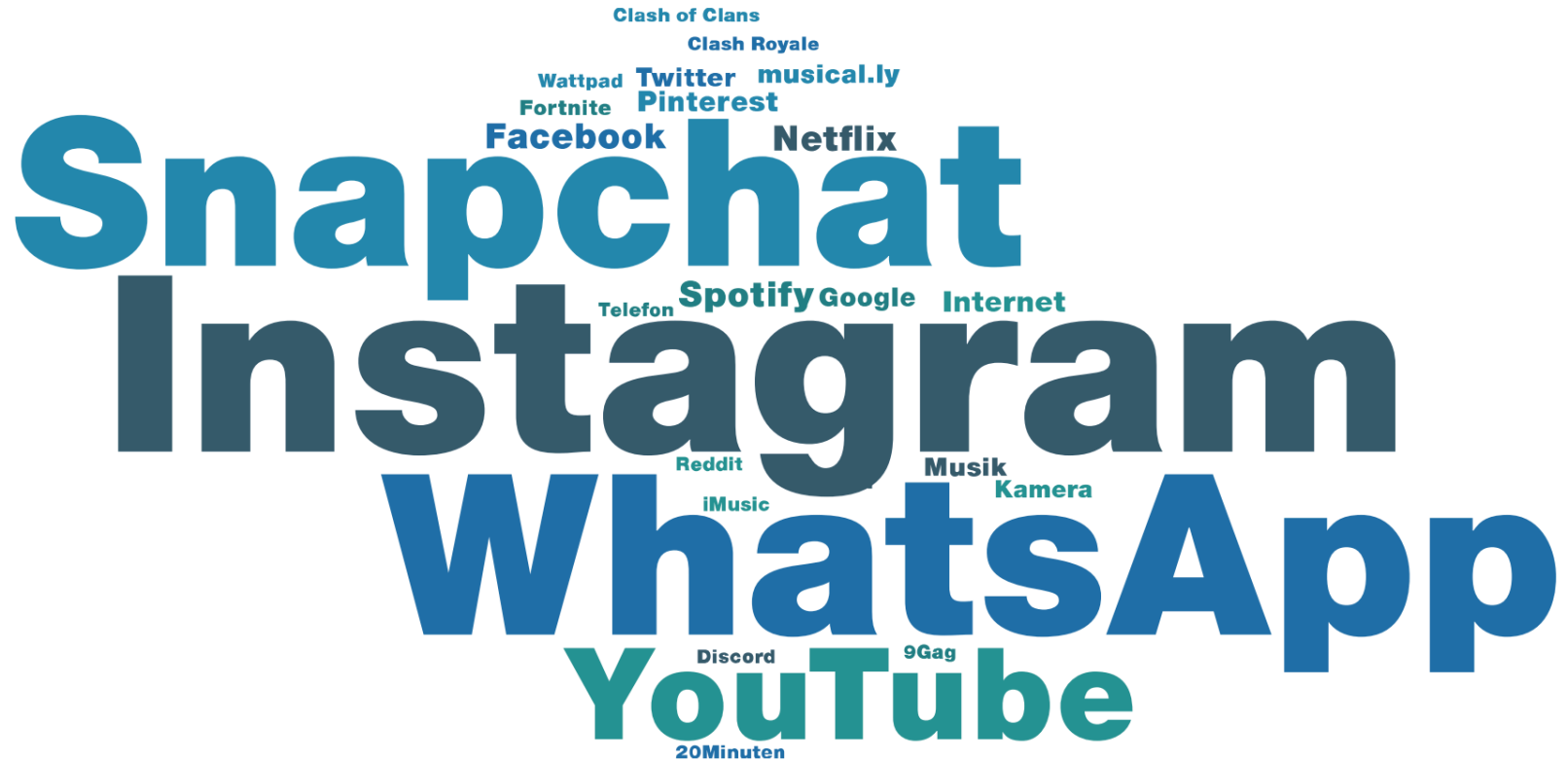
N : 1152

Handynutzungsdauer

Handynutzungsdauer	Median	Mittelwert
an einem Wochentag	2 Std. 30 Min.	3 Std. 18 Min.
an einem Tag am Wochenende	3 Std. 5 Min.	4 Std. 29 Min.

Nutzung von Handyfunktionen





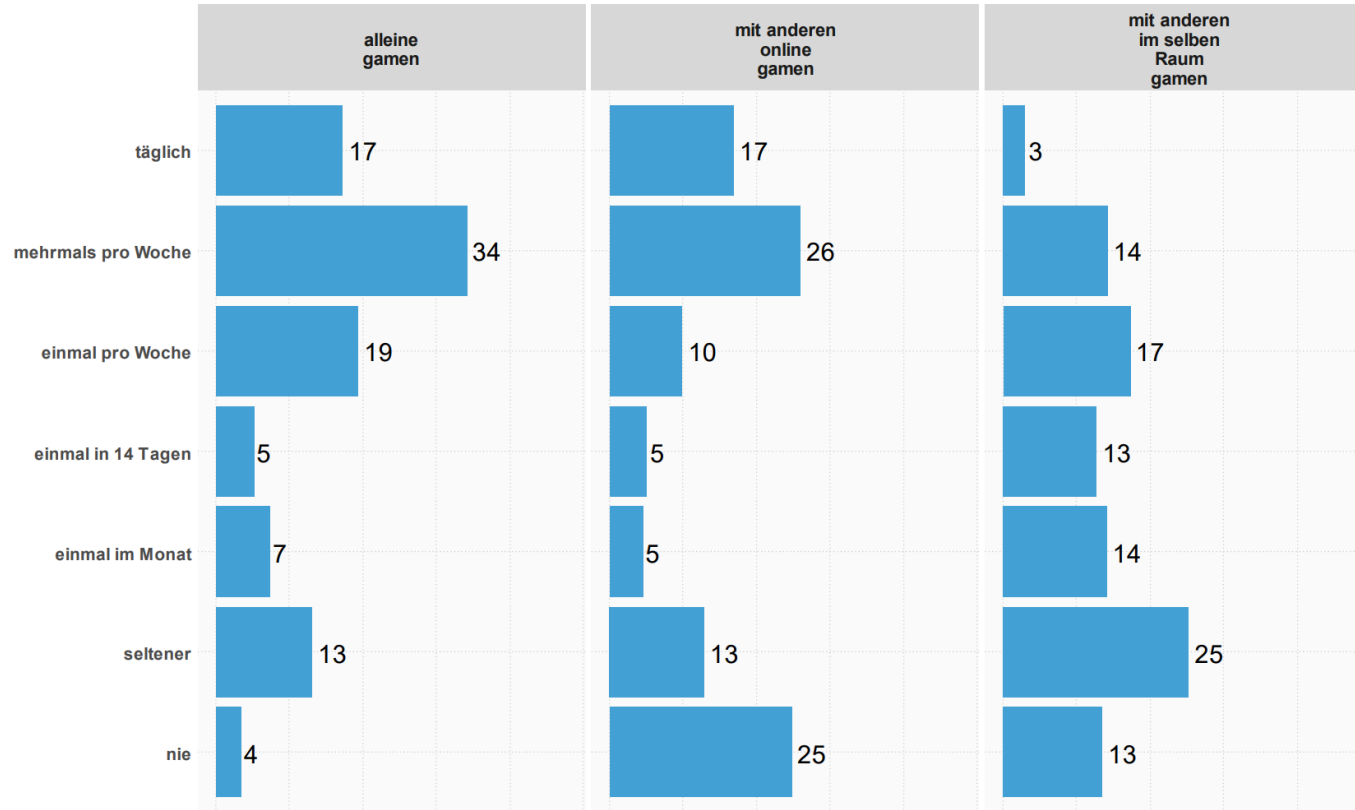
Videogames – Prozentanteil der Gamer/innen

Merkmal		2018	2016	2014	2012	2010
Gesamtstichprobe		70	74	74	68	74
Landesteil	Deutschschweiz	71	66	66	65	71
	Romandie	68	66	77	74	73
	Tessin	68	69	69	70	74
Altersgruppe	12-/13-Jährige	81	81	80	79	88
	14-/15-Jährige	76	72	77	76	83
	16-/17-Jährige	66	58	67	65	63
	18-/19-Jährige	62	63	55	52	64
Geschlecht	Mädchen	48	42	51	50	57
	Jungen	91	91	89	88	92
Sozioökonomischer Status	Tief	65	66	68	68	69
	Mittel	74	65	70	69	75
	Hoch	65	70	67	66	73
Herkunft	Schweiz	68	66	68	68	72
	Ausland	79	62	71	63	73
Schultyp (n=320)	Untergymnasium	78	77	79	80	80
	Sek	73	74	71	74	82
	Real	84	71	73	72	80
Wohnort/Urbanität	Stadt	72	70	68	66	74
	Land	69	75	71	69	72

Videogames – Selbst eingeschätzte Gamedauer

Gamedauer	Median	Mittelwert
an einem Wochentag	50 Min.	1 Std. 23 Min.
an einem Tag am Wochenende	2 Std.	2 Std. 48 Min.

Videogames – Verschiedene Nutzungsformen



N_{game} : 785

Videogames – Lieblingsspiele



Videogames – Genrezuteilung nach Häufigkeit der Nennung

Genre	Beispiele	Häufigkeit in %
First- and Third-Person Shooter Game	Fortnite, Call of Duty, Counter Strike	30
Sport Game	FIFA, NHL, NBA	14
Open World Game	GTA, Minecraft, Watch Dogs	13
Action-Adventure Game	Assassin's Creed, Far Cry, Uncharted	6
Racing Game	Need for Speed, Mario Kart, Gran Turismo	5
MOBA ¹	League of Legends, Clash Royale, Overwatch	5
Simulation Game	The Sims, Hay Day, Animal Crossing	4
Jump 'n' Run/ Platform Game	Super Mario, Temple Run, Subway Surfer	4
Role-Playing Game	The Elder Scrolls, The Legend of Zelda	4
Puzzle Game	Portal, Candy Crush	3
MMOG ²	Clash of Clans, World of Warcraft, Clash Royale	3
Arcade Game	Slither.io, Rider, Pac-Man	3
Beat 'em up Game	Super Smash Bros., Naruto, Mortal Kombat	2
Strategy Game	Age of Empires, Total War, Plants vs. Zombies	1
Music Game	Just Dance, Piano Tiles	1
Survival Horror Game	The Last of Us, Dying Light	1
Trivia Game	Fight List, Quizduell	1
Board/Card Game	Hearthstone: Heroes of Warcraft, Solitaire, Uno	<1