

Geschwindigkeit verändern (➡ = Fahrtrichtung):

				LANGSAM 3 SEK. ←
LANGSAM	NORMAL GESCHWINDIGKEIT	SCHNELL	TURBO	➡ TURBO 3 SEK.

Richtung an der nächsten Kreuzung / am Linienende bestimmen:

➡ NACH LINKS	➡ NACH RECHTS	➡ GERADEAUS	UMKEHREN	UMKEHREN AM ENDE

Über „Abgründe“ von der Linie springen:

GERADEAUS SPRINGEN	NACH RECHTS SPRINGEN	NACH LINKS SPRINGEN

Tanzbewegungen:

➡ 360° DREHEN	➡ ZICKZACK
➡ TORNADO	➡ RÜCKWÄRTS FAHREN

Pause und Timer (Ozobot stoppt bei 0):

	TIMER AUS ←
WARTEN 3 SEK.	➡ TIMER AN + SETZE AUF 30s

Ozobot stoppen:

VERLOREN ERNEUT VERSUCHEN	GEWONNEN SPIEL ENDE

Zähler (Ozobot stoppt wenn 0 erreicht, Zähler starten immer mit 5):

	PUNKTE ZÄHLER ←			
➡ SETZE PUNKTE ZÄHLER AUF 5	➡ PUNKTE ZÄHLER +	➡ KREUZUNGS- ZÄHLER AN	➡ ABBIEGE- ZÄHLER AN	➡ FARBWECHELSEL- ZÄHLER AN