

DAS KANNST DU SCHON ...

Für diese Aufgaben brauchst du kein besonderes Vorwissen.

THYMIO

Der Thymio ist ein kleiner, aber sehr leistungsfähiger Roboter. Er hat eine ganze Reihe Sensoren und Aktoren an Bord. Dadurch lassen sich tolle Projekte umsetzen.

AUFTRAG

Scanne den grünen QR-Code unten mit der Kamera des einen iPads. 📷

Klicke dich durch die Präsentation, die sich öffnet und führe die Aufträge durch.

Einen möglichen Lösungsvorschlag findest du jeweils auf der nächsten Folie. Bei schwierigeren Aufgaben hat es Tipps, welche dir bei der Bearbeitung eine Hilfestellung geben können.

Für die Programmierung des Thymio benötigst du ein Notebook / Laptop mit der VPL Software.



Quelle: Thymio / Bild: Manuel Garzi

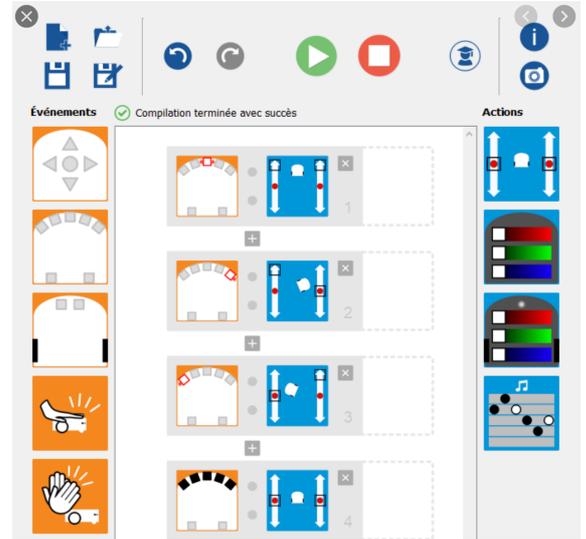


↘ HINWEIS AUF DER RÜCKSEITE

HINWEIS | TIPP

Damit der Thymio mit dem Computer verbunden werden kann wird ein USB Dongle (USB Stick) benötigt, der die gleiche Nummer wie der Thymio hat.

Startet die VPL Software.



Programmierung des Thymios mit der VPL Software
Quelle: www.thymio.org/de/programmieren/vpl/

MATERIAL

- › Thymio Roboter
- › USB Dongle (weiss) mit gleicher Zahl wie der Thymio
- › 1 iPad
- › 1 Macbook (silbern, gross) mit der VPL Software
- › 1 USB-Adapter

QUELLEN

- › <https://www.thymio.org/>

KOMPETENZEN

- › MI 2.2 Die Schülerinnen und Schüler können einfache Problemstellungen analysieren, mögliche Lösungsverfahren beschreiben und in Programmen umsetzen.

ZIELE

- › Ziel 1: durch Probieren Lösungswege für einfache Problemstellungen suchen und auf Korrektheit prüfen
- › Ziel 2: verstehen, dass ein Computer nur vordefinierte Anweisungen ausführen kann und dass ein Programm eine Abfolge von solchen Anweisungen ist.
- › Ziel 3: Schleifen, bedingte Anweisungen und Parameter in selbst geschriebenen Computerprogrammen anwenden.

INFO



<https://blogs.phsg.ch/analog-digital/stationen/algorithmen/>

