Deine Challenge mit Scratch – Projektumsetzung

Geschichte programmieren

**Name:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Verbesserungsbedarf** | **erfüllt** | **übertroffen** |
| Sinnvolle, spannende, interessante Geschichte |  |  |  |
| Die Geschichte ist kreativ und gestalterisch ansprechend umgesetzt. |  |  |  |
| Die Geschichte enthält:* passende Hintergründe
* eigene Sprechblasen
* mindestens eine neue Figur
* Das Aussehen von Figuren wechselt (Kostümwechsel)
 |  |  |  |
| Das Programm ist optimal programmiert und läuft fehlerfrei und sauber. Die Steuerung ist für den Benutzer verständlich und nachvollziehbar. |  |  |  |

**Kommentar:**