



## Robotik-Apps

### Aufgabenbeschreibung der Schüleraufgabe

Startet auf dem Tablet das App «Lightbot» oder «Kodable» und löst möglichst viele Aufgaben während 30 Minuten.

### Weitere Informationen

#### Ziel

Kennenlernen und Aufbau von Prinzipien des Programmierens

#### Hinweis zu den Apps

Lightbot Jr ( 4-8) / Lightbot (9+)

<http://lightbot.com/>

Kodable

<https://www.kodable.com/>

Lightbot und Kodable können auch mit normalen Desktop-Computern oder Laptops über eine Internetverbindung genutzt werden.

#### Quelle und weitere Hinweise

<https://www.phbern.ch/ideenset-robotik/unterrichtsmaterial/robotik-apps-zyklus-1.html>