



Alles nur Zufall

Aufgabenbeschrieb der Schüleraufgabe:

Gerade wieder einmal hast du im Würfelspiel "Yatzy" verloren. Du willst nun unbedingt gewinnen und willst daher herausfinden, wie gross die Wahrscheinlichkeit für einzelne Zahlenwürfe oder deren Kombination ist. Da hilft dir natürlich der Computer die zufälligen Zahlenwürfe auszuwerten.

Du erstellst im "Geheimen" eine Liste, die dir zeigt, was dich bei den Würfeln erwartet. Nun wirst du sicher gewinnen....oder doch nicht?

Varianten der Unterrichtsidee:

- > Auswertung, wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass ich im Lotto einen 6er habe
- > Auf welche Zahl oder Variante soll ich beim Roulette setzen um gewinnen zu können
- > Scrabble (Wahrscheinlichkeit von Buchstaben)
- > Kartenspiele / Glücksräder etc.

Weitere Informationen:

Lehrmittel:

inform@ Nr. 3 / OS / "Alles nur Zufall" Seite 37 / Material: <http://goo.gl/4ZLkVm>

Hilfreiche Links:

Würfel und andere Simulationen: <http://goo.gl/49TBoJ>

Würfelspiele: <http://goo.gl/T60vGP>