

Programmieren mit Scratch - Film

Name: _____

Du hast mithilfe der Anleitung dein erstes eigenes Filmchen mit Scratch programmiert. Gratuliere!

☞ Nun erstellst du ein eigenes Filmchen, erfülle möglichst viele der unten aufgeführten Punkte.

☞ Bevor du loslegst, speicherst du den Film mit **Datei > speichern** als **Mein Film „Name“** neu ab.

Und los geht's:

- | | | |
|----|--|--|
| 1 | Dein Film hat einen roten Faden, ist zusammenhängend und klar verständlich. | |
| 2 | Erstelle einen Hintergrund. | |
| 3 | Wähle 2 Akteure. | |
| 4 | Lasse die Akteure aufeinander zugehen. | |
| 5 | Lasse die Akteure beim Aufeinandertreffen miteinander reden. | |
| 6 | Füge ein Geschehnis in deinen Film ein, z.B. ein Ball erscheint, einer der Akteure läuft gegen die Wand, ein dritter Akteur kommt... | |
| 7 | Lass beim Geschehnis eine Musik/Ton erklingen. | |
| 8 | Verändere die Kleidung/Farbe der Akteure im Verlauf der Szene. | |
| 9 | Füge eine Hintergrundmusik ein. | |
| 10 | Lasse im Verlauf des Films eine Figur verschwinden. | |
| 11 | Finde ein gutes Ende für deinen Film. | |
| 12 | Du fügst mehrere der vorgegebenen Wechsel ein. | |

Punkte: _____ / 12

