

# Programmieren mit Scratch – eigenes Spiel

Name: \_\_\_\_\_

Du hast mithilfe der Anleitung dein erstes eigenes Spiel mit Scratch programmiert. Gratuliere!

☞ Nun erfindest du dein eigenes Spiel. Versuche es ohne Anleitung, wenn du Hilfe brauchst, kannst du die Anleitung bei der Lehrperson anschauen, dies wird aber auf dem Kriterienraster vermerkt.

☞ Bevor du loslegst, speicherst du das Spiel mit **Datei >** als **Mein eigenes Spiel** neu ab.

Und los geht's:

- 1 Anzahl Ansicht der Anleitung. \_\_\_\_\_ (ohne Ansicht 4 Punkte)
- 2 Dein Spiel funktioniert.
- 3 Dein Spiel muss mit zwei Personen gespielt werden können.
- 4 Dein Spiel ist mit passenden Tönen und Geräuschen versehen.
- 5 Dein Spiel hat Hintergrundmusik.
- 6 Du setzt ein sinnvolles Punktesystem, auch mit Minuspunkten ein.
- 7 Dein Spiel ist ansprechend gestaltet (Hintergrund, Farbe, Akteure, Spielmittel).
- 8 Das Spiel muss irgendwann zu Ende sein (Ablauf der Zeit, Punktestand erreicht, Minuspunktestand überschritten).


Punkte: \_\_\_\_\_ / 12

