

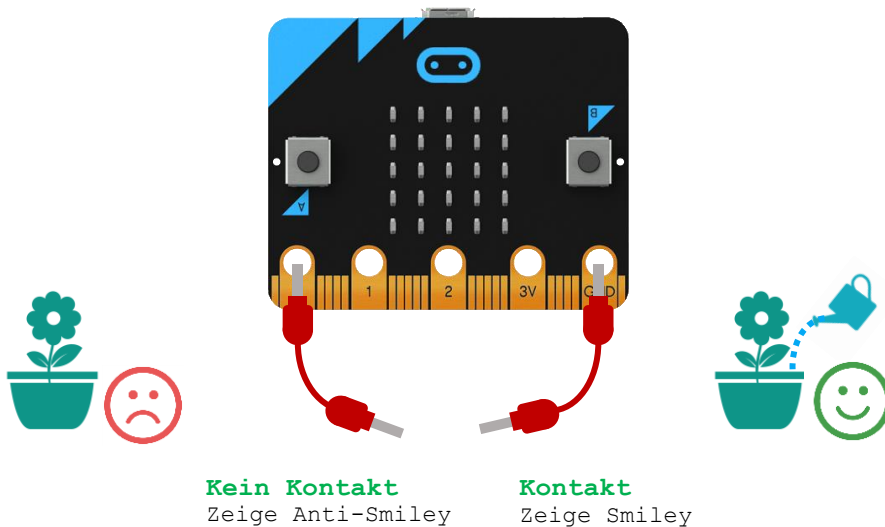
## Station 10 micro:bit

# Aufgabe 2 «Pin-Kontakt»

Bei dieser Aufgabe werden an den analogen micro:bit Anschlüssen 0 und GND je ein Kabel mit der Krokodilklemme befestigt. Besteht ein Kontakt zwischen den anderen Kabelenden so wird ein Smiley dargestellt. Besteht kein Kontakt (keine Leitfähigkeit), so wird ein Anti-Smiley angezeigt.

### Aufgabenstellung / Ziele:

- › Durch den Pinkontakt ändert sich die Displayanzeige von einem Anti-Smiley zu einem Smiley.



### Hilfestellung:

Für diese Aufgabe benötigst du folgende Code-Blöcke:

dauerhaft [ ]

zeige LEDs

pin [ ] ist gedrückt

während [ ] mache [ ]

#### Lehrplanbezug

**Zyklus:** 2/3  
**Bereich:** Informatik  
**ca. Zeitbedarf:** 5-10min  
**Schwierigkeit:** ★★☆☆☆

#### Material:

- › micro:bit
- › USB-Verbindungskabel
- › Kabel mit Krokodilklemmen

#### Weitere Information:

<http://blogs.phsg.ch/lp21mi/kurstag-mui/stationen/station-10/>

## Station micro:bit

# Lösung 2 «Pin-Kontakt»

