

Warenhandel - Geldhandel

6 – Handeln wie zu Marco Polos
Zeiten



Auftrag

Für diese Station müsst ihr **zu viert** sein.

Schlüpft in die Rolle eines Handelsreisenden. Mit einem **Lasttier** (Pferd oder Kamel), einer **Handelskarte** und **Handelsgütern** ausgerüstet, versucht ihr durch geschicktes Handeln die Vorgaben eurer Handelskarte zu erfüllen.

Wer dies als Erster schafft, gewinnt.

Zeit: 20 Minuten

Am Ende bitte alle Handelswaren wieder an den Ursprungsort zurücklegen (siehe Foto auf der Rückseite der Handelskarte)!

Fragen

- ⌘ Womit wurde früher bezahlt? Womit heutzutage?
- ⌘ Welche Handelswaren wurden auf der Seidenstrasse von West nach Ost transportiert? Und welche von Ost nach West?
- ⌘ Welche Güter kannte man in Europa vor der Entstehung der Seidenstrasse noch nicht? Welche waren für die Europäer neu?

Material

4 Lasttiere (3 Pferde, 1 Kamel), 4 Handelskarten, diverse Handelsgüter, Stoppuhr

Bezug zu andern Stationen

Preis einer Jeans (7)

Seidenstrasse (8)

Weg einer Jeans (9)

Kompetenzstufen

	NMG.6.4 a » können Sachen tauschen (z.B. im Spiel, Tauschbörsen), unterschiedliche Interessen von Käufern und Verkäufern entdecken sowie Ablauf und Handlungen beim Tausch von Waren bzw. Dienstleistungen gegen Geld beschreiben.		NMG.6.4 b » erkunden Tauschbeziehungen (z.B. auf dem Wochenmarkt, im Supermarkt, im Hofladen) und können Regeln und deren Bedeutung erkennen (z.B. Angebot, Nachfrage, Ware gegen Geld, Interessenskonflikte, Kooperation der Tauschpartner).
	NMG.9.2 b » können alte und moderne Dinge vergleichen. Was ist gleich? Was ist anders?		NMG.9.2 e » können früher und heute vergleichen. Was ist gleich geblieben? Was hat sich verändert?