

SPIELWELT – 1. ZYKLUS

Im Zyklus 1 spielt die Hälfte der Klasse in einer Spielwelt, in der das gleiche Spiel in digitaler und analoger Form ausprobiert wird. Nach jedem Spiel vergleichen die Kinder das analoge mit dem dazugehörigen digitalen Spiel. Mit Hilfe der Begleitperson reflektieren sie das Spiel und müssen dann entscheiden, welches Spiel sie bevorzugen. Für die Auswertung gibt es eine Murmel, die in das analoge oder digitale Reagenzglas gelegt wird. Am Ende des Besuches gibt es eine Gesamtauswertung der Klasse anhand aller Reagenzgläser. Was ist in der Klasse beliebter – die analoge oder die digitale Spielvariante? Wir sind gespannt!

Für den 1. Zyklus gibt es Erklärvideos zu den Spielen und App's. Auf dem Postenblatt befindet sich ein QR Code, welcher mit dem i-Pad fotografiert wird. So können sich die Kinder das Erklärvideo selbstständig anschauen.

REFLEXIONSFRAGEN

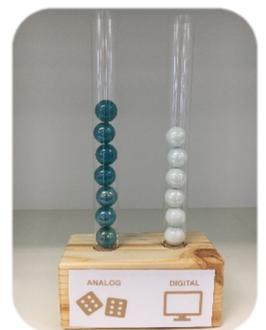
Aus <http://medienkindergarten.wien/internet-werbung/digitale-spiele-analoge-spiele/>

Welches Spiel gefällt dir insgesamt besser? Woran, glaubst du, liegt das?

Was gefällt dir am analogen, was am digitalen Spiel besser?

Welche Unterschiede gibt es? Was ist gleich?

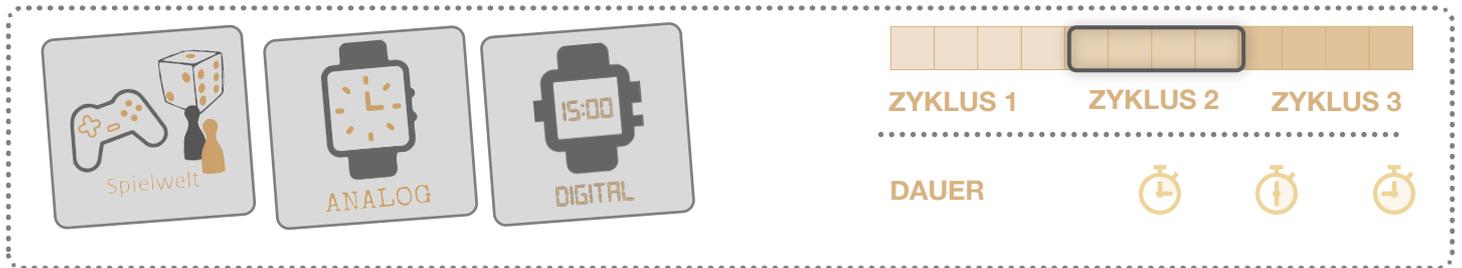
Welches Spiel ist deiner Meinung nach einfacher?



Bildquelle: RDZ Rorschach

ÜBERSICHT SPIELE

ANALOGES SPIEL		DIGITALES SPIEL	
1.	3 gewinnt an der Magnettafel 4 gewinnt XXL-Version	1.	Tic Tac Glow App 4 in einer Reihe App
2.	Jump and Run Bewegungsparcours (Münzen sammeln)	2.	Nintendo SWITCH Mario Maker
3.	Bücher mit Zauberlupen	3.	Hide & Seek City (Cache Cache) App
4.	Geräusche-Memory mit Tellimerostift XXL Roboter-Memory	4.	Fiete Match App Memory das Original App
5.	Holzpuzzle	5.	Ravensburger Puzzle Junior App
6.	Pizzera	6.	OSMO Pizzeria
7.	Diverse Labyrinth-Spiele	7.	Labyrinth App
8.	Zeichnen mit Duft- und Zauberfilzstiften XXL Ausmalbilder ausmalen für GTC App	8.	OSMO Monster App Ausmalbilder zum Leben erwecken GTC Showcase App
9.	Puppenkopf frisieren oder sich selbst frisieren lassen	9.	Toca Hair Salon me App
10.	Mechanische Aufziehroboter	10.	Lego Boost Roboter – einfache Programmierung
11.	Brio Bahn bauen	11.	Digi Zug bauen und programmieren
12.	Ubongo Junior Brettspiel	12.	Ubongo App
13.	Rush Hour & Rush Hour Junior	13.	Rush Hour App



SPIELWELT – 2. ZYKLUS

Im Zyklus 1 spielt die Hälfte der Klasse in einer Spielwelt, in der das gleiche Spiel in digitaler und analoger Form ausprobiert wird. Nach jedem Spiel vergleichen die Kinder das analoge mit dem dazugehörigen digitalen Spiel. Mit Hilfe der Begleitperson reflektieren sie das Spiel und müssen dann entscheiden, welches Spiel sie bevorzugen. Für die Auswertung gibt es eine Murmel, die in das analoge oder digitale Reagenzglas gelegt wird. Am Ende des Besuches gibt es eine Gesamtauswertung der Klasse anhand aller Reagenzgläser. Was ist in der Klasse beliebter – die analoge oder die digitale Spielvariante? Wir sind gespannt!

Bei einem Ganztagesbesuch kann auch der 2. Zyklus die Spielwelt besuchen.

Für den 1. Zyklus gibt es Erklärvideos zu den Spielen und App's. Auf dem Postenblatt befindet sich ein QR Code, welcher mit dem i-Pad fotografiert wird. So können sich die Kinder das Erklärvideo selbstständig anschauen.

REFLEXIONSFRAGEN

Aus <http://medienkindergarten.wien/internet-werbung/digitale-spiele-analoge-spiele/>

Welches Spiel gefällt dir insgesamt besser? Woran, glaubst du, liegt das?

Was gefällt dir am analogen, was am digitalen Spiel besser?

Welche Unterschiede gibt es? Was ist gleich?

Welches Spiel ist deiner Meinung nach einfacher?



ÜBERSICHT SPIELE

ANALOGES SPIEL		DIGITALES SPIEL	
1.	3 gewinnt an der Magnettafel 4 gewinnt XXL		1. Tic Tac Glow App 4 in einer Reihe App
2.	Jump and Run Bewegungsparcour (Münzen sammeln)		2. Nintendo SWITCH Mario Maker
3.	Bücher mit Zauberlupen		3. Hide & Seek City (Cache Cache) App Hidden Folks App
4.	Geräusche-Memory mit Tellimerostift		4. Memory das Original App (US)
5.	Knobelpuzzle-Dreiecke		5. Ravensburger Puzzle Junior App
6.	Pizzeria		6. OSMO Pizzeria
7.	Labyrinth Ball		7. Labyrinth App Monument Valley App
8.	Zeichnen mit Duft- und Zauberfilzstiften XXL Ausmalbilder ausmalen für GTC App		8. OSMO Monster App Ausmalbilder zum Leben erwecken mit GTC Showcase App
9.	Puppenkopf oder sich selbst frisieren oder frisieren lassen		9. Toca Hair Salon me App
10.	Mechanische Aufziehroboter		10. Lego Boost Roboter – einfache «Joystick» Programmierung
11.	Brio Bahn bauen		11. Digi Zug bauen und programmieren
12.	Ubongo Gesellschaftsspiel		12. Ubongo App
13.	Rush Hour Spiel		13. Rush Hour App
14.	Mühle Brettspiel		14. Mühle App
15.	Gravitrax Kugelbahn		15. Gravitrax App
16.	Soft Tennis		16. Nintendo SWITCH spielen