

Übersicht «analog + digital»



Zyklus 3



1 Informatiksysteme

<input type="checkbox"/> <i>Wie funktioniert ein Computer?</i>	
<input type="checkbox"/> <i>Meilensteine der Geschichte</i>	
<input type="checkbox"/> <i>Speichergrößen</i>	
<input type="checkbox"/> <i>Wie funktionieren Suchmaschinen?</i>	

2. Algorithmen



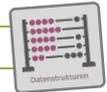
Digital

<input type="checkbox"/> <i>Thymio</i>	
<input type="checkbox"/> <i>MBot</i>	

Analog

<input type="checkbox"/> <i>Code Master</i>	
<input type="checkbox"/> <i>Computerabsturz</i>	
<input type="checkbox"/> <i>Exakte Instruktion</i>	

3 Datenstrukturen



Lernspur: Binäre Zahlen

Umrechnen mit der binären MAMA	
Bahnhofsuhr St.Gallen	
Domino	
Addieren mit der binären MAMA (für Experten)	

Lernspur: Farben codieren (Niveau 2)

Vom Code zum Bild	
RGB	
RGB digital	

Lernspur Pixel (Niveau 2)

Durch die Lupe	
Bildauflösung	
Bilder verpixeln 2	
Bügelperlen (Zusatz Ganztagesbesuch)	

Lernspur: Wie sortiert ein Computer?

Sortieralgorithmen	
Dein eigener Algorithmus	
Merge Sort	
Quick Sort	
Selection Sort	
Bubble Sort	
Zusatz: In der Arbeitswelt	