

DAS KANNST DU SCHON ...

Optimal, wenn du schon mal mit Scratch programmiert hast.

CALLIOPE MINI

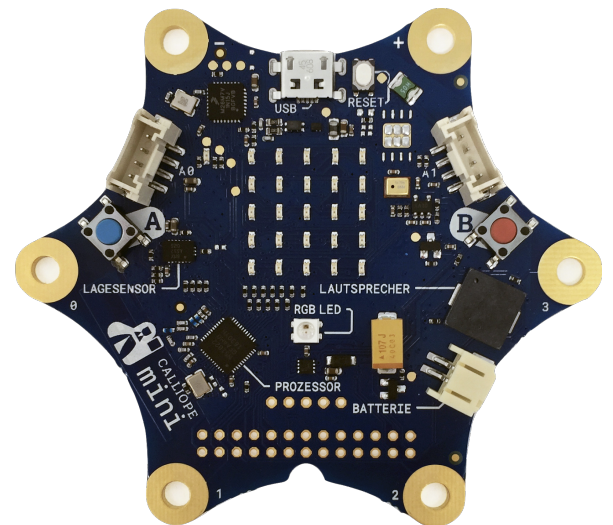
Der Calliope mini ist ein Mikrocontroller, der im Vergleich zum micro:bit zusätzliche Bauteile besitzt (Lautsprecher, Mikrofon, eine RGB-Leuchtdiode, zwei Grove-Konnektoren, und eine für Kinder kurzschlussvermeidende Sternform. Auftrag

Scanne den grünen QR-Code unten mit der Kamera des einen iPads. 📷

Klicke dich durch die Präsentation, die sich öffnet und führe die Aufträge durch.

Einen möglichen Lösungsvorschlag findest du jeweils auf der nächsten Folie.

Für die Programmierung des Calliope mini benötigst du ein zweites iPad mit der App Calliope. 📱



Quelle: Wikipedia



↘ HINWEIS AUF DER RÜCKSEITE

HINWEIS | TIPP

Folgt

MATERIAL

- › 2 iPads

QUELLEN

- › <https://calliope.cc>

KOMPETENZEN

- › MI 2.2 Die Schülerinnen und Schüler können einfache Problemstellungen analysieren, mögliche Lösungsverfahren beschreiben und in Programmen umsetzen.

ZIELE

- › Ziel 1: durch Probieren Lösungswege für einfache Problemstellungen suchen und auf Korrektheit prüfen
- › Ziel 2: verstehen, dass ein Computer nur vordefinierte Anweisungen ausführen kann und dass ein Programm eine Abfolge von solchen Anweisungen ist.
- › Ziel 3: Schleifen, bedingte Anweisungen und Parameter in selbst geschriebenen Computerprogrammen anwenden.

INFO



<https://blogs.phsg.ch/analog-digital/stationen/algorithmen/>