




Wettbewerbe als Projektmöglichkeiten


Mittels Schulwettbewerben können Schülerinnen und Schüler gezielt individuell gefördert und ihre Stärken hervorgehoben werden.



Losgelöst vom Unterrichtsstoff können zusätzliche Themen und Perspektiven eruiert werden.

Känguru Schweiz	kaenguru-schweiz.ch	
	Beschreibung	Internationaler Mathematik-Multiple Choice Wettbewerb 3/4 in 45 Minuten 18 Aufgaben 5/6 in 60 Minuten 24 Aufgaben 7/8, 9/10 und 11/12/13 in 75 Minuten 30 Aufgaben Der Wettbewerb findet im eigenen Schulhaus unter Aufsicht statt. Es wird mit einem Guthaben von 18/24/30 Punkten gestartet. Pro richtige Aufgabe können Punkte gutgeschrieben werden, falsch gelöste Aufgaben werden zu einem Viertel abgezogen. Die Maximalpunktzahl beträgt 90/120/150. Eine online-Teilnahme ist möglich. Diese gibt es auf Deutsch, Französisch und Englisch.
	Zielpublikum	3. - 13. Klasse - Nur über KoordinatorInnen der Schule möglich
	Anmeldeschluss	1 Woche vor dem Wettbewerb
	Termin	dritter Donnerstag im März
	Kosten	Startgeld 3 Fr. pro Schüler, mind. 30 Fr.
	Preise	Urkunde (gratis) und kleine Preise (kostenpflichtig), sind alle Aufgaben korrekt gelöst, erhält man eine Känguru Goldmünze.
	Besonderes	Eine Veranstaltung, deren Ziel die Unterstützung der mathematischen Bildung an den Schulen ist, die dazu die Freude an der Beschäftigung mit der Mathematik wecken und festigen und durch das Angebot an interessanten Aufgaben die selbstständige Arbeit und die Arbeit im Unterricht fördern soll. Wer am meisten Aufgaben am Stück richtig löst, wird zusätzlich für den grössten Kängurusprung gewürdigt.
	Weitere Infos	Die Aufgaben decken vor allem das Problemlösen und logisches Denken ab. Schülerinnen und Schüler, welche gerne tüfteln und Aufgaben skizzieren, haben mehr Erfolg. Oftmals ist auch das Rückwärtsrechnen gefragt – welche Lösungen können nicht stimmen. Die Art der Aufgaben kann mit Vorbereitungs-material und einer App geübt werden.


SCHWEIZERISCHER MATHEMATIKSPIELEVERBAND		Meisterschaft (fsjm.ch)
	Beschreibung	An der Mathematik- und Logikspielemeisterschaft nehmen schweizweit jedes Jahr mehr als 18'000 Personen teil. Verschiedene Kategorien decken das ganze Spektrum von der 3. Klasse bis und mit Matheprofis ab. Auf die Vorrunde im Dezember/Januar folgt ein Halbfinale (an über 10 Orten in der ganzen Schweiz, in der Deutschschweiz sind es Fribourg, Olten und Zürich) danach das Schweizer Finale in Lausanne. Die Besten qualifizieren sich dann für das internationale Finale in Paris, wo sie auf Teilnehmende aus über 15 Ländern treffen.
	Zielpublikum	3. Klasse bis Matheprofis für Schüler, Erwachsene und MathelehrerInnen Schulanmeldungen möglich
	Anmeldeschluss	Einzelausscheidungen vom November bis Januar
	Termin	Schweizer Finale jeweils im Mai / Internationales Finale jeweils im August
	Kosten	Gratis bis und mit Viertelfinale, danach Startgeld 12 bis 32 Fr.
	Preise	Nicht bekannt
	Besonderes	Die Organisatoren arbeiten ehrenamtlich mit Ausnahme der wenigen HilfsassistentInnen an gewissen Austragungsorten. Die Meisterschaft würde nicht bestehen ohne die Unterstützung der politischen EntscheidungsträgerInnen, der ETH Zürich, der EPFL, DirektorInnen von Lehranstalten, Sekretäre, HausmeisterInnen, OrganisatorInnen, LehrerInnen, SchülerInnen, usw.
	Weitere Infos	Der Spass steht an erster Stelle. Die Organisation ist komplett ehrenamtlich. Sie wird auch von der Fachhochschule Nordwestschweiz unterstützt. Kategorien CE → Primarschule der 3. Klasse → HarmoS 5 CM → Primarschule der 4. und 5. Klasse → HarmoS 6 und 7 C1 → Primarschule der 6. Klasse, Sekundarschule der 1. Klasse → HarmoS 8 und 9 C2 → Sekundarschule der 2. und 3. Klasse → HarmoS 10 und 11 L1 → Postobligatorische Schulen, Gymnasium, Gewerbschule, Handelsschule, ... L2 → Bachelorstudium, ETH, Universität, Fachhochschule GP → Erwachsene: Einfachere Stufe HC → Erwachsene: Fortgeschrittene


Junior Euler Society Der Mathe-Club für helle Köpfe	JES - Wettbewerbe (uzh.ch)	
 Universität Zürich^{UZH}	Beschreibung	Die Junior Euler Society bietet regelmässig stattfindende Kurse in Mathematik an. Sie bietet interessierten Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit, sich vertieft mit grundlegenden Fragestellungen in Mathematik zu beschäftigen. Die behandelten mathematischen Fragen entstammen verschiedenen Gebieten der Mathematik. Die Aufgaben und Themen sind so formuliert, dass die Schülerinnen und Schüler keine speziellen Vorkenntnisse benötigen. Das Spannende besteht darin, selbst Lösungswege zu entwickeln und dabei mathematische Begriffe und Methoden zu entdecken. In der JES wird bewusst kein Schulstoff unterrichtet. Es werden nur Themengebiete behandelt, welche im regulären Mathematikunterricht nicht oder nur am Rande vorkommen.
	Zielpublikum	Die Kurse richten sich an verschiedene Zielgruppen und finden an unterschiedlichen Orten statt: - Bist du zwischen 8 und 10 Jahre alt? Dann warten wir im Kurs U10 auf dich: U10 - Bist du zwischen 10 und 12 Jahre alt? Dann warten wir im Kurs U12 auf dich: U12 - Bist du zwischen 12 und 14 Jahre alt? Dann ist der Kurs U14 das Richtige für dich: U14 (JES Olympics A) - Bist du schon älter als 14 Jahre? Dann melde dich beim Kurs U18 an: U18 Überlegst du dir, Mathematik, Informatik, eines der naturwissenschaftlichen Fächer oder Ingenieurwissenschaften zu studieren? Oder ziehst du in Erwägung, ein Thema aus der Mathematik in deiner Maturaarbeit zu bearbeiten? Dann ist das Frühstudium das Richtige für dich: Frühstudium - Möchtest du an Mathematik-Wettbewerben teilnehmen? Dann schliesse dich uns bei JES-Olympics an: JES-Olympics
	Weitere Infos	Hier einige interessante Links bezüglich Förderung von Kindern und Jugendlichen: Science lab: www.science.uzh.ch Math Youth Academy: math.ethz.ch Mathscape: www.salford.ac.uk Talenta - Primarschule für wissensdurstige Kinder: www.talenta.ch Schweizer Jugend Forscht: www.sjf.ch EducETH: ETH-Kompetenzzentrum für Lehren und Lernen Deutschschweizerische Mathematik-Kommission: http://www.vsmp.ch/dmk/


Kreativ-Wettbewerb Recyclingkunst	Recyclingkunst aus Metallverpackungen - Nationaler Wettbewerb (recycling-kunst.ch)	
	Beschreibung	<p>Wiederum suchen die Recyclingorganisationen IGORA-Genossenschaft und Ferro Recycling Kunstwerke aus gebrauchten Metallverpackungen. Dieses Mal zum Wettbewerbsthema Unendlichkeit. Wichtig: nur gebrauchte Metallverpackungen verwenden – also Aludosen, Aluschalen, Alutuben, Alukapseln oder Konservendosen aus Stahlblech!</p>
	Zielpublikum	<p>Mitmachen können alle kreativen Kunstfans und Hobbykünstler: Einzelpersonen, Gruppen und Schulen, Kinder, Jugendliche und Erwachsene.</p>
	Einreichteschluss	<p>Ende Januar</p>
	Kosten	<p>kostenlos</p>
	Preise	<p>Was kann ich gewinnen? Preis: 1'000 CHF pro Gewinner Preis: 600 CHF pro 2. Platz Preis: 400 CHF pro 3. Platz Beim Publikumspreis und beim SACR-Sonderpreis gibt es nur je einen 1. Platz.</p>
	Besonderes	<p>Was gilt es zu beachten? Jeder kann mitmachen: Erwachsene, Jugendliche und Kinder sind willkommen, sowohl in der Gruppe als auch als Einzelkünstler. Gruppen sind nur bei Kindern (bis 10 Jahre) und bei Jugendlichen (bis 16 Jahre) möglich, zum Beispiel Schulklassen. Das Kunstwerk darf nur aus gebrauchten Aludosen, Aluschalen, Alutuben, Alukapseln oder Konservendosen aus Stahlblech sein und nicht grösser als B 50 x T 50 x H 80 cm. Ausnahme: der Boden kann aus einem anderen, stabilen Material sein. Eine Holz- oder Metallplatte wird empfohlen, siehe Tipps & Tricks Du darfst auch mehr als ein Kunstwerk einreichen. Um ein Kunstwerk einzureichen, folge den Richtlinien zu Foto- und Video-Shooting. In der Kategorie «Digital» beachte bitte, dass klar erkennbar sein muss, dass ein Fotobeitrag digital bearbeitet wurde.</p>
Weitere Infos	<p>Wie wird abgestimmt? Im Verlauf vom Februar 2024 startet das Publikumsvoting. Total sind 7 Stimmen pro Person möglich. Pro Kunstwerk kann jeweils nur eine Stimme vergeben werden. Zudem wird eine Jury alle Kunstwerke prüfen und bewerten. Publikumsvoting und Jurystimme zählen zu je 50%. Unter allen Voting-Teilnehmenden verlosen wir 10 x Fr. 100.–.</p>	


World Robot Olympiad	World Robot Olympiad Switzerland (wro.swiss)	
	Beschreibung	<p>Die WRO ist ein weltweiter Wettbewerb für technikbegeisterte Jugendliche. Dieser Wettbewerb kombiniert sportlichen Nervenkitzel mit einer schulischen Herausforderung! Jugendliche designen und bauen einen LEGO MINDSTORMS Roboter, programmieren ihn und starten mit ihm in einem spannenden Wettkampf gegen andere Teams. Weltweit nehmen fast 20'000 Teams an den Vorentscheiden der WRO in über 50 Ländern teil und haben so die Möglichkeit, ihre Problemlösungsfähigkeiten und ihr Technikverständnis mit Hilfe dieses herausfordernden Roboterwettbewerbs zu verbessern - und das alles mit einer Menge Spass!</p> <p>Die Wettbewerbsaufgaben der WRO werden im Januar veröffentlicht. Am Wettbewerb müssen diese Aufgaben gelöst werden, ohne dass dabei im Voraus gebaute Teile oder Anleitungen benutzt werden. Dazu stehen dem Team 150 Minuten zur Verfügung. Ausserdem müssen die Teams auf eine erst am Wettbewerbstag veröffentlichte Überraschungsaufgabe reagieren.</p>
	Zielpublikum	Elementary (8-12 Jahre), Junior (13-15 Jahre) und Senior (16-19 Jahre) Anmeldung durch den Coach (18+ Jahre) oder eine Lehrperson
	Anmeldeschluss	März – Veröffentlichung im Januar
	Termin	Juni – Schweizer Finale
	Kosten	100 Fr. pro Team
	Preise	Die Gewinnerteams des Wettbewerbs in der Schweiz dürfen am Weltfinale im November teilnehmen.
	Besonderes	<p>Teams brauchen für die Teilnahme:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Lego Robotik Set (SPIKE Prime, Robot Inventor oder EV3): => Das aktuelle SPIKE Prime-Set kann z.B. bei Educatec gekauft (Vermerk WRO-Teilnahme) oder auch bei uns im Shop gemietet werden. • Empfohlen: Tischplatte mit Banden (Bauanleitung) <p>In der Anmeldegebühr pro Team sind inbegriffen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eine Spielfeldmatte • Die beiden Lego-Aufbausets (Setnummern: 45819 und 45811). sofern nicht bereits vorhanden (Achtung: es werden beide Aufbausets benötigt!)
WRO Starter	WRO Starter – World Robot Olympiad Switzerland	
		<p>«WRO Starter» ist das Robotik-Angebot von WRO Schweiz für die Jüngsten. Wir bieten einen Kurs, in denen Kinder von 6 bis 10 Jahren ihre ersten Erfahrungen mit einem Lego-Roboter sammeln können. Das Ziel ist, dass die Kinder am Wettbewerb der Starter-Kategorie teilnehmen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Für Mädchen und Buben von 6 bis 10 Jahren • Keine Vorkenntnisse erforderlich • Programmieren mit Bildblöcken • Robotik-Sets (Lego Spike Essential) können gegen ein Depot von CHF 50.– ausgeliehen werden • Die Teilnahme am Kurs und am Wettbewerb ist gratis


		<ul style="list-style-type: none"> Anmeldung zum Kurs für jedes Kind über den Anmelde-Link unten auf der Seite. Sofern nicht bereits erfolgt und freie Plätze vorhanden, kann die Anmeldung zum Wettbewerb im Laufe des Kurses gemacht werden. <p>Der Wettbewerb</p> <ul style="list-style-type: none"> Eine spannende Aufgabe: Für Teams mit 2 oder 3 Kindern – Wenn du schon eine Partnerin oder einen Partner hast, dann könnt ihr euch zusammen anmelden. Sonst kannst du bei den Kursen eine Partnerin oder einen Partner finden. Unterstützung durch einen Coach (Eltern, Lehrperson, andere Person über 18 Jahren)
--	--	--


Entdecke die spannende Schweizer Tierwelt!		http://www.schatz-karte.ch/de/
	Beschreibung	<p>Verfolge Max und Melanie auf ihrer Reise. Die beiden durchqueren alle Sprachregionen der Schweiz und erleben spannende Abenteuer. Im Mittelpunkt stehen zehn ganz besondere Tiere: schöne und faszinierende, seltene und vom Aussterben bedrohte, aber auch gefährliche. Sei also vorsichtig, denn manch ein Tier hat schon für blutende Finger oder gar Fieber gesorgt!</p> <p>Mit dem Spiel lernen die Kinder vor allem, wie man die Werkzeuge und Geodaten von swisstopo nutzt und beherrscht. Gleichzeitig entdecken sie verschiedene Facetten der Tierwelt unseres Landes. Schliesslich sind die Schülerinnen und Schüler in der Lage, diese Werkzeuge und Geodaten auf map.geo.admin.ch auch ausserhalb des Spiels einzusetzen.</p>
	Zielpublikum	10 bis 15 Jahre – Registrierung der Klasse auf www.schatz-karte.ch durch die Lehrerin oder den Lehrer
	Anmeldeschluss	bis spätestens Mitte März an swisstopo
	Termin	Die Schatzsuche ist nicht an ein bestimmtes Datum gebunden und kann dementsprechend jederzeit ins Unterrichtsprogramm der Schule integriert werden.
	Kosten	Die Teilnahme an diesem Online-Spiel ist kostenlos und völlig unverbindlich.
	Preise	CHF 750 für die Klassenkasse oder einen Besuch bei swisstopo / 2. Preis CHF 500 / 3. Preis CHF 250 für die Klassenkasse
	Weitere Infos	Am Ende des Spiels erhalten alle Teilnehmenden eine Landeskarte im Massstab 1:25 000, die von der Lehrperson kostenlos bei swisstopo bestellt werden kann. Die Rätseltexte stehen auch in einfacher Sprache zum Download zur Verfügung.


UBS Kids Cup	Schulen als Veranstalter - UBS Kids Cup (ubs-kidscup.ch)	
	Beschreibung	<p>3 DISZIPLINEN - Laufen, Springen, Werfen Diese drei Bewegungsformen sind bekannt. Fast in jeder Sportart sind sie gefragt, in der Leichtathletik werden sie speziell geübt und perfektioniert. Ganz nach dem Motto: „Schneller“, „Höher“, „Weiter“.</p> <p>Der Schweizer Final im Stadion von Weltklasse Zürich findet im August statt. Er ist das grosse Ziel ganz vieler Teilnehmer des UBS Kids Cup. Wenn man es bis dorthin schafft, gehört man zu den besten Nachwuchs-Leichtathleten der ganzen Schweiz! Nur gut 500 Kids von über 130'000 Teilnehmern schaffen es bis in den Schweizer Final.</p>
	Zielpublikum	Kinder bis 15 Jahre – Durchführung in den Schulen möglich
	Anmeldeschluss	Anmeldung am Tag des Wettkampfs möglich
	Termin	Stichtag für die Qualifikation in den Kantonalfinal
	Kosten	Keine. Die verantwortliche Lehrperson erhält für die Schule eine kleine Veranstalter-Entsündigung (2 Franken pro Teilnehmer/in).
	Preise	Attraktives Teilnehmergehenk für alle Kinder
	Besonderes	<p>Kostenlose Startnummern und weiteres Gratismaterial (Diplome, Sonnenschirme, Zelte). Ohne Vorkenntnisse zu bedienende Excel-Auswertungssoftware – für Schulen sogar mit Schulnotenvorschlag. Individuell erstellte Flyer und Plakate für offene Ausscheidungen. Zusätzliches Leih-Material für die Durchführung von Schulsporttagen. Komplette Unterlagen für die Durchführung eines aufwändigen, mehrteiligen Schulsporttages. Musterlektionen stehen für Unter-, Mittel- und Oberstufe zur Verfügung.</p>
	Weitere Infos	Im Rahmen einer Doppellektion ist ein UBS Kids Cup mit einer Schulklasse problemlos durchführbar. Ganze Schulen nutzen diese Möglichkeit und absolvieren im Sportunterricht einen UBS Kids Cup.


Informatik-Biber Schweiz		http://informatik-biber.ch/
	Beschreibung	Informatik-Biber ist ein online-Wettbewerb, die Teilnahme daran dauert 40 Minuten. Die Aufgaben erfordern keine Vorkenntnisse und wecken durch spannende Aufgaben das Interesse an Informatik. Sie zeigen auf wie vielseitig und alltagsrelevant Information sein kann.
	Zielpublikum	Kinder und Jugendliche von 8-20 Jahren - Nur über KoordinatorInnen der Schule möglich Ab dem Wettbewerb 2024 können SchülerInnen aller Schulstufen allein oder in Zweiertteams am Wettbewerb teilnehmen.
	Anmeldeschluss	Anfang November
	Termin	Jährlich im November
	Kosten	kostenlos
	Preise	Werden von verschiedenen Sponsoren zur Verfügung gestellt
	Besonderes	Es gibt einen Biberkalender, um durchs Jahr zu rätseln sowie diverses Unterrichtsmaterial.
	Weitere Infos	Schülerinnen und Schüler interessieren sich für Fragestellungen der Informatik. Der Informatik-Biber etabliert sich als attraktiver Wettbewerb in der Bildungslandschaft Schweiz. Der Wettbewerb unterstützt die Informatik- und ICT-Bildung an den Schulen. In der Kategorie Bonus-Aufgaben wurden erstmals Aufgaben in den Wettbewerb eingeführt, in welchen die Schüler*innen programmieren mussten (hier gehts zu den Programmieraufgaben).

Papierfresserchen	<u>Schreibwettbewerbe Kinder</u>	
	Beschreibung	Kinder auf der ganzen Welt vernetzen, sie zum Schreiben animieren und ihnen die Möglichkeit bieten, über ihr Leben, ihre Träume und Wünsche zu schreiben, das möchte die internationale Initiative „Ein Buch geht um die Welt“ von Papierfresserchens MTM-Verlag erreichen. Er bietet dafür 4 Projekte pro Jahr an.
	Zielpublikum	6 bis 15 Jahre
	Termin	Mitte März und 1. November
	Kosten	kostenlos
	Preise	Alle, die sich an dem Schreibwettbewerb beteiligen, können das Buch nach Erscheinen mit Autorenrabatt von 30 % auf den Ladenverkaufspreis zzgl. Versand erwerben. Der Kauf des Buches ist jedoch für keine/n AutorIn verpflichtend.
	Besonderes	Die Geschichte und das Gedicht darf maximal 8000 Zeichen haben und kann direkt online eingereicht werden.
	Weitere Infos	<p>Reicht bitte folgende Daten beim Einsenden des Schreibwettbewerb-Beitrags ein:</p> <ul style="list-style-type: none"> Vor- und Nachnamen Deine Kontaktdaten Den Namen des Schreibwettbewerbs, an der du dich beteiligen möchtest Eine Kurzbiografie Eine Überschrift zu deinem Text Den Text, den du einreichen möchtest <p>Möchtest du eine Illustration oder ein Foto zu deinem Beitrag einreichen, so senden Sie die Datei gerne auch per E-Mail an:</p> <p>schreibwettbewerbe-fuer-kinder@papierfresserchen.de</p>

Theo ein Schreibwettbewerb	https://www.theo-schreibwettbewerb.de/	
	Beschreibung	THEO ist ein Literaturpreis für Kinder und Jugendliche aus ganz Deutschland sowie dem deutschsprachigen Ausland. Er heißt Berlin-Brandenburgischer Preis für Junge Literatur.
	Zielpublikum	Kinder und Jugendliche bis 18 Jahre Den Theo gibt es in drei Alterskategorien: <ul style="list-style-type: none"> • 10-12 Jahre • 13-15 Jahre • 16-18 Jahre
	Termin	Deadline im Januar – Preisverleihung im April
	Kosten	Kostenlos (Reisespesen!!)
	Preise	Zu gewinnen gibt es Einladungen zu Schreibwerkstätten des Wortbau e.V. und Büchergutscheine. Die prämierten Texte werden alle gedruckt und in einem Buch, dem THEO-Reader, veröffentlicht.
	Weitere Infos	Darüber hinaus bietet der THEO Anlass für viele Veranstaltungen im Jahr: Etwa 30 Lesungen, Autor*innen Begegnungen und Schreibwerkstätten finden rund um den THEO statt.

Lernfilm Festival	Wettbewerb 2025 - LernFilm Festival	
	Beschreibung	verstehen – erklären – filmen: Schulklassen aller Stufen sind eingeladen, eigene Lernfilme zu produzieren und am Wettbewerb teilzunehmen! Die wirkungsvollsten, kreativsten und beeindruckendsten Einreichungen werden mit einem super Preis prämiert. Motto 2017 «Wie schütze ich die Umwelt?»
	Zielpublikum	1.-3. Klasse / 4. – 6. Klasse / 7.-9. Klasse / 10.-12. Klasse - Einzelpersonen, Gruppen oder Schulklassen Sonderpreis 2025 für alle Schulstufen zum Motto: «Was macht deine Welt lebenswert(er)?» → Umsetzungsideen
	Anmeldeschluss	März
	Kosten	kostenlos
	Preise	400 – 800 Fr. inklusiv Reise zum Festival
	Besonderes	Filmlänge: bis max. 3 Minuten Format: alles ist erlaubt (Legetechnik, Animation, Stop Motion...)
	Weitere Infos	Auf der Website sind Unterrichtsmaterialien, Anleitungen und viele Tipps aufgeschaltet.

Der Raiffeisen Jugendwettbewerb		Jugendwettbewerb (raiffeisen.ch)
	Beschreibung	Ob Zeichnung, Malerei oder Collage, mit Pinsel, Kreide oder Granitstift, in Farbe oder in Schwarz-Weiss: Erlaubt ist, was dir gefällt! Du kannst dein Bild am Computer bearbeiten oder alle Techniken kombinieren. Wichtig ist, dass dein Bild A3-Format (42 x 29,7 cm) hat und du deinen vollständigen Namen, deine Adresse, dein Geburtsdatum sowie allenfalls der Name deiner Schule auf der Rückseite in Blockschrift notierst. Verwende dazu die Etikette aus der Wettbewerbsbroschüre.
	Zielpublikum	6-18 Jahre - Schulklassen können im Klassenverband teilnehmen.
	Anmeldeschluss	1. März
	Termin	Die Jurierung findet im April statt.
	Kosten	kostenlos
	Preise	10 Klassen bekommen je 500 Franken, 20 Klassen je 200 Franken in die Klassenkasse. Zusätzlich gibt es 1'500 weitere Überraschungspreise zu gewinnen! Sowie folgende Einzelpreise: 1. Preis in jeder Altersgruppe: 1'000 Franken auf ein Raiffeisenkonto 2. Preis in jeder Altersgruppe: 500 Franken auf ein Raiffeisenkonto 3. Preis in jeder Altersgruppe: 300 Franken auf ein Raiffeisenkonto
	Besonderes	Die Zeichnungen werden auf nationaler und internationaler Ebene unter Berücksichtigung folgender Kriterien bewertet: Gesamtwirkung, Eigenständigkeit, Originalität, Fantasie, Aussagekraft Zusätzlich kann an einem Quiz zum gleichen Thema teilgenommen und Preise gewonnen werden.
Weitere Infos	Man kann malen, zeichnen, kleben oder mit dem Computer arbeiten, Collagen und fotografische Kompositionen anfertigen. In Schwarz-Weiss oder Farbe, mit Tusche, Wasserfarbe, Buntstift, Kreide oder Kohle – alle Techniken und Stile sind erlaubt. Die Zeichnung soll A3-Format (42 x 29,7 cm) haben und mit Namen und Vornamen, Adresse, Geburtsdatum und Schule auf der Rückseite in Blockschrift versehen sein.	

Diverse Adventskalender	Begabungslotse	
	Beschreibung	<p>Virtuelle Adventskalender zum Knobeln, Rätseln, Experimentieren, Rechnen und überraschen lassen</p> <p>Zur Einstimmung auf die Weihnachtszeit wird eine Auswahl virtueller Adventskalender vorgestellt, bei denen jeden Tag geknobelt, gerätselt, experimentiert oder gerechnet werden darf. Für Lehrkräfte gibt es zwei spezielle Adventskalender, gefüllt mit Unterrichtsideen, Tools und Literaturempfehlungen.</p>
	Zielpublikum	Kinder und Erwachsene, auch für Lehrpersonen
	Kosten	Das Mitmachen und Knobeln sind natürlich kostenfrei. Bei einigen Adventskalendern ist eine Registrierung erforderlich.
	Preise	Meist digitale Dokumente zum Ausdrucken
	Besonderes	Vergangene Aufgaben stehen meist als Archiv zur Verfügung und können vielfältig genutzt werden.
	Weitere Infos	<p>Für SchülerInnen und Lehrpersonen:</p> <p>Känguru-Adventskalender → 2 Versionen mini(1./2.) und maxi (3./4.) inkl. Archiv mit vergangenen Aufgaben im pdf</p> <p>Mathe im Advent → 2 Altersstufen für Klassen 4-6 und 7-9 sowie Frühstarter (ab 2. Kl.) und Spätstarter (bis 10. Kl.)</p> <p>Chemischer Adventskalender → empfohlen ab Oberstufe</p> <p>Physik im Advent → Videos mit Single Choice Frage</p> <p>KI-Adventskalender → alle Interessierten können mitspielen, für das Gewinnspiel muss man jedoch mind. 14 Jahre alt sein und in Deutschland wohnen</p> <p>MATH+ Adventskalender → ab Klasse 10, für Studierende und Lehrpersonen</p> <p>Calliope Mini Adventskalender → Mikrokontroller, einsetzbar ab der 3. Klasse, Material muss vorhanden sein</p> <p>Nur für Lehrpersonen:</p> <p>Adventskalender für Unterrichtsideen (fobizz) → Lernsnacks, Toolvorstellungen, Unterrichtsmaterialien und viele spannende Themen</p> <p>Forscherstations-Adventskalender → überraschende Impulse, Buchempfehlungen und Lernumgebungen rund ums Forschen und Entdecken</p>