
















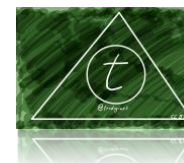
Übersicht „Apps im Sportunterricht“

Tool	Anwendung	Schwierigkeit	Kosten/Daten
Allgemeine und kleine Anwendungsmöglichkeiten			
Chwazi 	Eignet sich exzellent zur schnellen und spaßigen Freiwilligen-Findung.	sehr einfach	kostenlos keine Anmeldung
Teamshake 	Eignet sich zur schnellen Gruppenfindung. Gruppen/ Teams können individuell (z.B. nach Leistungsstärke/Geschlecht) zusammengestellt werden.	einfach	IOS 1,09€ Android 0,79€ keine Anmeldung
Turnierplan 	Die App eignet sich, um Turniere von Schülern planen und durchführen zu lassen.	einfach	kostenlos (IOS) keine Anmeldung
CoachNote 	Visualisierung von Spielzügen (digitales Coaching Board), die dann als Video exportiert werden können.	benötigt Einarbeitung	IOS 5,49€ keine Anmeldung
CoachBase 	Die App eignet sich, um taktische Spielzüge, die zum Beispiel durch Schülergruppen erarbeitet wurden zu visualisieren. Spielzüge können aufgenommen/ gespeichert werden	benötigt Zeit	kostenlos (in-App) keine Anmeldung
ScoreCam 	ScoreCam ist eine einfache Anzeigetafel mit Videofunktion für Sportwettkämpfe (Punkte zählen und Spielzeiten erfassen)	einfach	kostenlos (in-App) keine Anmeldung
Stopwatch 	Stoppuhr mit mehreren Zeiten	einfach	kostenlos (in-App) keine Anmeldung









Aufwärmen

<p>SworkIT</p> 	<p>Die Apps eignen sich zur selbstständigen Erarbeitung eines Kraftzirkels nach vorher festgelegten Kriterien (verschiedene Apps: Bauch/Po/Oberkörper/Unterkörper/Stretching)</p>	<p>einfach</p>	<p>kostenlos (in-App) keine Anmeldung</p>
<p>7m Workout</p> 	<p>Die App eignet sich zur selbstständigen, individuellen Erwärmung (Dauer: 7 Minuten) zu Beginn der Stunde; auch als Gruppe; 7 Monats-Challenge; „Mitmachfernsehen“, Übungen können als Vorlage für eigenes Aufwärmprogramm genutzt werden.</p>	<p>einfach</p>	<p>kostenlos (in-App) keine Anmeldung</p>
<p>StretchHD</p> 	<p>In der App sind unzählige Übungen zum Dehnen und Stretchen mit Videos hinterlegt.</p>	<p>einfach</p>	<p>kostenlos (in-App) keine Anmeldung</p>
<p>VT Stretching</p> 	<p>Die App bietet die Möglichkeit, eigene Workouts und Stretchingprogramme für SuS zusammenzustellen, Übungen können auch nach Muskelgruppen ausgewählt werden. Leistungs- und Entwicklungsstand werden festgehalten.</p>	<p>benötigt Zeit</p>	<p>IOS 5,99€ Android 1,99€ keine Anmeldung</p>
<p>Tablet in Schülerhand</p>			
<p>Actionbound</p> 	<p>Diese App eignet sich für eine spielerische Umsetzung von Ausdauer- und Konditionseinheiten, Orientierungsläufe, Infotouren; Handy-Rallyes für Smartphone und Tablet</p>	<p>benötigt Zeit bei Erstellung in Durchführung einfach</p>	<p>kostenlos Anmeldung</p>
<p>HP Reveal</p> 	<p>Augmented Reality Elemente können in den Unterricht integriert und von Schülern erstellt werden, z.B. ein Bewegungszirkel</p>	<p>benötigt Zeit bei Erstellung in Durchführung einfach</p>	<p>kostenlos Anmeldung</p>
<p>iMovie</p> 	<p>Möglichkeit, von Schülern Erklärvideos erstellen zu lassen</p>	<p>benötigt Zeit bei Erstellung in Durchführung einfach</p>	<p>kostenlos (IOS) keine Anmeldung</p>



Videoanalyse

<p>VideoStopwatch</p> 	<p>Eignet sich für alles, bei dem das Messen von Zeiten sinnvoll ist, z.B. 100m Lauf. Läufe können aufgenommen werden und auf die hundertstel Sekunde ausgewertet werden. Leider keine Exportfunktion.</p>	<p>einfach</p>	<p>IOS 1,09€ keine Anmeldung</p>
<p>VideoDelay</p> 	<p>Zeitverzögerte Wiedergabe einer Bewegung. App nimmt nicht auf, sondern buffert lediglich.</p>	<p>einfach</p>	<p>kostenlos (Upgrade möglich) keine Anmeldung</p>
<p>Hudl Technique</p> 	<p>Video-Vergleich durch paralleles Abspielen Hinzufügen von Audio- und Textanmerkungen; Grafische Unterstützung der Bewegungsanalyse durch Winkel, Linien, Pfeile, Kreise etc.</p>	<p>benötigt Einarbeitung und Zeit</p>	<p>kostenlos (in-App) Anmeldung</p>
<p>Coach's Eye</p> 	<p>Sofortige Videoanalyse im Splitscreen und in Zeitlupe, Hinzufügen von Audiokommentaren und Zeichnungen</p>	<p>benötigt Einarbeitung und Zeit</p>	<p>IOS 5,49€ Android kostenlos (keine) Anmeldung</p>
<p>iAnalyze</p> 	<p>Diese App eignet sich zum Aufzeichnen und Besprechen von Bewegungen. Hinzufügen von Annotationen möglich, Phasierung von Bewegungen ist hinterlegt. Analyse über Winkel, Linien, Pfeile, Kreise etc., Export möglich</p>	<p>benötigt Einarbeitung und Zeit</p>	<p>IOS 1,09€ keine Anmeldung</p>
<p>Explain Everything</p> 	<p>Diese App eignet sich zur Aufzeichnung/ Analyse von Bewegungen und Spielzügen. Annotationen können hinzugefügt werden (Expertengespräch)</p>	<p>benötigt Einarbeitung und Zeit</p>	<p>IOS 10,99€ Android kostenlos keine Anmeldung</p>