Escape Room

#



Spiel, Spass und knifflige Rätsel. Escape Rooms sind die ideale Kombination von Köpfchen und Handlungen. Die Schüler:innen können ihre Fähigkeiten im Knobeln weiterentwickeln und als Gruppe gemeinsam wachsen. Eine spannende und vielseitige Abendaktivität, bei der die Spannung bis zum letzten Rätsel gross bleibt.

## Kategorie: Abendprogramm

**geförderte Ziele:**

**$**

**Preis pro Person:**

**Gruppengrösse:** pro Spiel 6 Schüler:innen

**Ort:** Lagerhaus

**Jahreszeit:**

**geeignetes Wetter:**  Schönwetter, Schlechtwetter

**Zeitaufwand für LP:** 2 Stunden

**Betreuung / Begleitperson(en):**  2 Personen

**I**

**Schwierigkeitsgrad:**

**geeignete Lagerform(en):** Wanderlager, Sportlager, Kennenlernlager, Schneesportlager, Sommerlager, Herbstlager, Abschlusslager

**Reservationen:** keine nötig, Kauf des Spiels im Internet im Voraus

Detaillierte Planung:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Zeit | Ablauf | Material | Bemerkungen |
| 10’120’10’ | * Einführung Escape Room und Erklärung der Materialien anschliessend Gruppeneinteilung
* Escape Room spielen
* Rangverkündigung und Siegerehrung
 | * Spielunterlagen
 | * Es lohnt sich für die Lehrperson einen Lösungsschlüssel zu entwerfen, um bei Bedarf Tipps zu geben
 |

Spezifische Sicherheitsmassnahmen:

|  |  |
| --- | --- |
| Sicherheitsvorkehrungen | Verantwortung im Leitungsteam* Person 1 ist für die Übersicht der Gruppen verantwortlich
* Person 2 unterstützt die Person 1
 |
| Abbruchkriterien/Alternativen* Keine
 |
| Sicherheitsrelevante Verhaltensregeln für die Gruppe* Keine
 |
| Material/Ausrüstung* Apotheke
 |
| Weitere Massnahmen* Keine
 |
| **Vorbereitung für Notfallsituationen** | * Notfallauto steht bereit
 |

**Links:**  <https://escaperoomspiele.com/produkt/code-break/>

Anleitung für einen eigens
gestalteten Escape Room: <https://lockpaperscissors.co/de/>