Escape Room

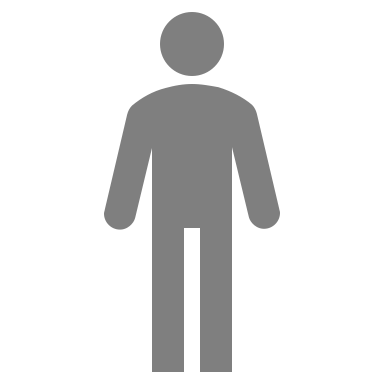
# 



Spiel, Spass und knifflige Rätsel. Escape Rooms sind die ideale Kombination von Köpfchen und Handlungen. Die Schüler:innen können ihre Fähigkeiten im Knobeln weiterentwickeln und als Gruppe gemeinsam wachsen. Eine spannende und vielseitige Abendaktivität, bei der die Spannung bis zum letzten Rätsel gross bleibt.

## Kategorie: Abendprogramm

**geförderte Ziele:**

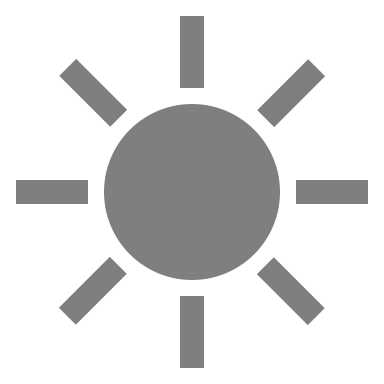
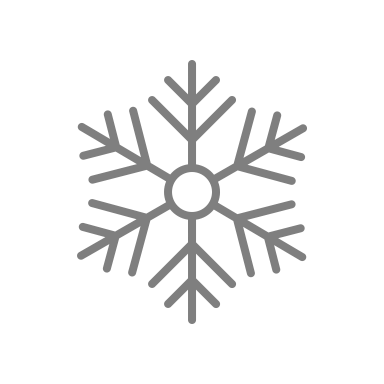
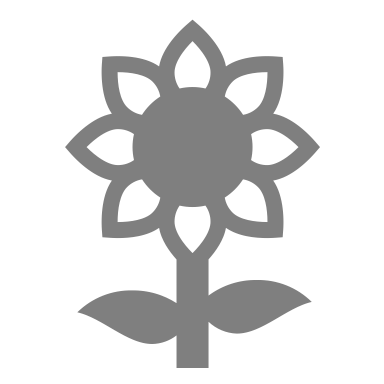


**$**

**Preis pro Person:**

**Gruppengrösse:** pro Spiel 6 Schüler:innen

**Ort:** Lagerhaus



**Jahreszeit:**

**geeignetes Wetter:**  Schönwetter, Schlechtwetter

**Zeitaufwand für LP:** 2 Stunden

**Betreuung / Begleitperson(en):**  2 Personen

**I**

**Schwierigkeitsgrad:**

**geeignete Lagerform(en):** Wanderlager, Sportlager, Kennenlernlager, Schneesportlager, Sommerlager, Herbstlager, Abschlusslager

**Reservationen:** keine nötig, Kauf des Spiels im Internet im Voraus

Detaillierte Planung:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Zeit | Ablauf | Material | Bemerkungen |
| 10’  120’  10’ | * Einführung Escape Room und Erklärung der Materialien anschliessend Gruppeneinteilung * Escape Room spielen * Rangverkündigung und Siegerehrung | * Spielunterlagen | * Es lohnt sich für die Lehrperson einen Lösungsschlüssel zu entwerfen, um bei Bedarf Tipps zu geben |

Spezifische Sicherheitsmassnahmen:

|  |  |
| --- | --- |
| Sicherheitsvorkehrungen | Verantwortung im Leitungsteam   * Person 1 ist für die Übersicht der Gruppen verantwortlich * Person 2 unterstützt die Person 1 |
| Abbruchkriterien/Alternativen   * Keine |
| Sicherheitsrelevante Verhaltensregeln für die Gruppe   * Keine |
| Material/Ausrüstung   * Apotheke |
| Weitere Massnahmen   * Keine |
| **Vorbereitung für Notfallsituationen** | * Notfallauto steht bereit |

**Links:**  <https://escaperoomspiele.com/produkt/code-break/>

Anleitung für einen eigens   
gestalteten Escape Room: <https://lockpaperscissors.co/de/>