Programmelemente

Freizeit, Ausflüge und Schlussabend organisieren

# Planung

Bei der Planung von einzelnen Programmelementen lässt sich die Partizipation der Schüler:innen sehr gut integrieren. Werden von der Lehrperson gewisse Rahmenbedingungen vorgegeben, können im besten Falle ganze Programmpunkte von den Schüler:innen vorbereitet werden. Das Lagerprogramm kann somit den individuellen Wünschen der Klasse angepasst werden. Es sollte jedoch beachtet werden, dass sich die Menge an selbstorganisierten Aktivitäten und durch die Lehrperson vorgegebenen Aktivitäten ausgleicht. Somit haben die Teilnehmenden trotzdem nicht das Gefühl, dass sie das Lager allein organisieren. Wichtig bei der Einführung in die Planung ist, dass Kleingruppen von 3-4 Personen gebildet werden. Danach sind folgende Punkte der Klasse mitzuteilen damit die Rahmenbedingungen geklärt sind.

* Maximale Kosten pro Aktivität
* Zeitumfang und Tageszeit einer Aktivität
* Anzahl Teilnehmer an einer Aktivität
* Ziele einer Aktivität
* Ort der Aktivität
* Zur Verfügung stehendes Material
* Alternative bei schlechtem Wetter
* Gefahren auflisten

Durchführung

**Auch bei der Durchführung hält sich die Lehrperson eher im Hintergrund. Sie unterstützt die organisierende Gruppe auf Anfrage und begleitet natürlich die Klasse während der ganzen Aktivität. Ebenfalls achtet sie während der Durchführung auf den Sicherheitsaspekt. Nur wenn eine Gefahr besteht, schreitet sie ein. Mit der selbstständigen Durchführung der Aktivitäten können fachliche (z.B.** [ERG 5.4](https://v-fe.lehrplan.ch/index.php?code=a|6|5|5|0|4&hilit=101kkqz7EtvDADTzWUzLfSBg2UxBD8EKY) **oder** [ERG 5.6](https://v-fe.lehrplan.ch/index.php?code=a|6|5|5|0|6&hilit=101kkXPwb8he4AnfeXTMedfr4qMBTgseG)**), sowie** [überfachliche Kompetenzen](https://v-fe.lehrplan.ch/index.php?code=e|200|3) **gefördert werden. Die Schüler:innen bringen sich aktiv ins Geschehen ein und tragen dazu bei, dass das Lager unvergesslich wird. Bei der Durchführung gelten folgende Regeln:**

* Die ganze Klasse nimmt aktiv an allen Aktivitäten teil
* Die organisierende Gruppe leitet durch die Aktivität
* Die organisierende Gruppe wird von allen respektiert

**Bunter Abend**

**Beim bunten Abend handelt es sich um den letzten Abend im Lager. Dabei bekommen die Schüler:innen die Möglichkeit selbstständig ein Abendprogramm auf die Beine zu stellen. Der bunte Abend ist oftmals das Highlight des Lagers und die Schüler:innen sind oft sehr motiviert diesen zu planen. Durch die selbstständige Planung können wiederum fachliche (z.B.** [ERG 5.4](https://v-fe.lehrplan.ch/index.php?code=a|6|5|5|0|4&hilit=101kkqz7EtvDADTzWUzLfSBg2UxBD8EKY) **oder** [ERG 5.6](https://v-fe.lehrplan.ch/index.php?code=a|6|5|5|0|6&hilit=101kkXPwb8he4AnfeXTMedfr4qMBTgseG)**), sowie** [überfachliche Kompetenzen](https://v-fe.lehrplan.ch/index.php?code=e|200|3) **gefördert werden und die Schüler:innen lernen, was es heisst Verantwortung zu tragen.**

**Die Lehrpersonen sollten sich in der Planung hierbei so gut es geht zurückhalten, damit die Schüler:innen die alleinige Verantwortung für ein gelungenes Abendprogramm tragen. Somit sollten möglichst wenig Rahmenbedingungen vorgegeben werden. Es empfiehlt sich aber, die zeitlichen Fixpunkte genau festzulegen. So sollte bereits von Beginn weg klar sein, wie viel Zeit die Lernenden zur Verfügung haben und um welche Zeit spätestens Nachtruhe ist. Wenn dies nicht festgelegt wäre, würden die Schüler:innen unter Umständen die Nachtruhe ziemlich ausloten. Zudem kann zu Beginn der Planung Unterstützung bei der Ideenfindung geboten werden. Die Entscheidung der einzelnen Programmpunkte sollte aber von den Schüler:innen selbst getragen werden. Wichtig bei der Planung ist zusätzlich, dass die Klasse ein Zeitgefäss erhält, um den Schlussabend vorzubereiten.**

**Anbei werden einige Programmideen aufgelistet:**

* **Zaubershow**
* **Akrobatikshow**
* **Quizabend / Wer wird Millionär**
* **Discoabend**
* **Das Supertalent**
* **Cat Walk / Modenschau**
* **Wetten dass…**
* **Montagsmaler**
* **Pantomime**
* **Theaterstück**
* [**Kleine** Gruppenwettkämpfe](https://baselines.de/Feuerwehr/techdown/betreuer/games/100_spiele_bunter_abend.pdf)

Obige Liste ist nicht abschliessend und darf gerne durch eigene Ideen ergänzt werden.