



# Waldopoly!

## Spielregeln

**Ziel:**

Rettet den Regenwald vor der Abholzung und schützt die Lebensräume der Tiere.

Kauft dazu möglichst viele Regenwaldgebiete und Lebensräume von Tieren und wandelt sie in Naturschutzgebiete um.

Wer am Ende die meisten Naturschutzgebiete besitzt, gewinnt das Spiel!

## Vor dem Start

- Wählt eine Spielbox (rot, blau, gelb oder grün) mit je 50 Tropicals Startgeld und 10 Spieldeckeln entsprechender Farbe.  
Stellt eure Spielfigur auf das Startfeld.  
Bestimmt, wer zusätzlich die Bank mit dem Spielgeld übernimmt.
- Startet die Stoppuhr. Ihr dürft 25 Minuten spielen.
- Würfelt immer der Reihe nach.

# Kaufen und schützen

- Kauft möglichst viele **Regenwaldgebiete**. Ein gekauftes Regenwaldgebiet gilt ab sofort als **Naturschutzgebiet**. Kennzeichnet ein gekauftes Gebiet mit einem Spieldeckel aus der persönlichen Spielbox.



Beispiel:

Dieses Gebiet kostet 4 Tropicals.

Das Geld geht beim Kauf an die Bank.

- Kauft auch **Tiere** und rettet dadurch ihren **Lebensraum**. Das Feld eines gekauften Tieres gilt ab sofort als **Naturschutzgebiet**. Auch gekaufte Tiere werden mit einem Spieldeckel des Besitzers gekennzeichnet.



Beispiel:

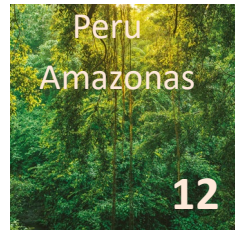
Dieses Tier kostet 8 Tropicals.

Das Geld geht beim Kauf an die Bank.

# Betreten von Naturschutzgebieten

Wer ein Feld betritt, das bereits jemandem gehört, muss dafür Eintritt bezahlen. Das Geld geht an den jeweiligen Besitzer, die jeweilige Besitzerin.

Das Betreten eines geschützten **Regenwaldgebietes kostet die Hälfte des Kaufpreises.**



Beispiel:

Zu bezahlen: 6 Tropicals

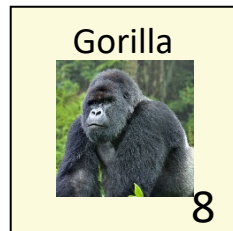
Das Betreten eines geschützten **Lebensraumes für Tiere kostet:**

4 Tropicals, wenn dem Besitzer/der Besitzerin nur dieser eine Lebensraum für Tiere gehört.

8 Tropicals, wenn die Person bereits zwei Lebensräume besitzt.

16 Tropicals bei drei Lebensräumen.

32 Tropicals bei vier oder mehr Lebensräumen.

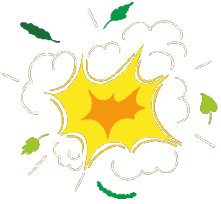




Beispiel:

Diese Spielerin/dieser Spieler besitzt drei Lebensräume für Tiere.

Betritt jemand eines dieser drei Felder, erhält diese Person vom «Eindringling» 16 Tropicals.

# Spezialfelder

	<p>Ziehe die oberste Karte vom Stapel, lies den Text laut vor und führe den Auftrag aus.</p>
	<p>Pech gehabt! Das ist ein Sperrgebiet, das man nicht betreten darf. Bezahle 5 Tropicals. Lege das Geld in die Spielmitte.</p>
	<p>Du hast Glück! Alles Geld in der Spielmitte gehört dir.</p>
	<p>Nimm die oberste Karte vom Stapel. Lies die Frage laut vor. Reihum versuchen die Mitspielerinnen und Mitspieler die Frage zu beantworten. Pro richtige Antwort gibt es 1 Tropical von der Bank. Du entscheidest mithilfe der Lösungen, ob du mit einer Antwort zufrieden bist.</p>
 Start	<p>Wer das Startfeld überquert hat, erhält erneut 10 Tropicals von der Bank.</p>

# Spielende

Das Spiel endet nach **25 Minuten**.

Gewonnen hat, wer am meisten **Naturschutzgebiete** (Regenwaldgebiete und Tiere) besitzt.

Räumt am Schluss des Spiels alles wieder auf, so dass die nächste Gruppe spielen kann.



